



TL-D farbig

TL-D Colored 36W Green 1SL/25

Mit farbigen TL-D Leuchtstofflampen können spezielle Farbeffekte in rot, grün, blau und gelb geschaffen werden. Neben einzelnen Farben kann durch Mix der verschiedenen Farben weißes Licht geschaffen werden. Hohe Lichtströme werden durch Einsatz von "basic powders" erreicht. Anwendungsbereiche sind Bühnenbeleuchtung, Schaufensterdekoration, Beleuchtung auf Festen, in Bars oder Diskotheken.

Produkt Daten

Allgemeine Eigenschaften	
Socket	G13 [Medium Bi-Pin Fluorescent]
Lebensdauer bis 10 % Ausfall (Nom)	12000 h
Lebensdauer bis 50 % Ausfall (Nom)	15000 h
Lichttechnische Daten	
Farbcode	170
Lichtstrom (Nom)	4300 lm
Nennlichtstrom (Nom)	4300 lm
Lichtfarbe	Grün (G)
Strahlungsrückgang nach 2000h	55 %
Elektrische Kenndaten	
Power (Rated) (Nom)	36.0 W
Lampenstrom (Nom)	0.440 A
Spannung (Nom)	103 V
Temperaturkenndaten	
Auslegungstemperatur (nom.)	25 °C

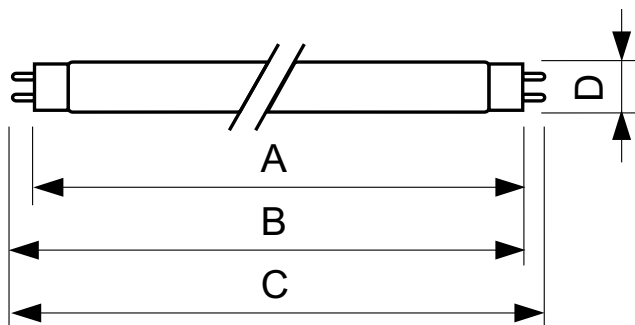
Dimmen	
Dimmbar	Ja
Zulassungen und Anwendungseigenschaften	
Energieeffizienz-Label (EEL)	A+
Quecksilbergehalt (Nom)	13.0 mg
Energieverbrauch kWh/1.000 Std.	42 kWh
Produktdaten	
Gesamt-Produktcode	871150064300140
Bestell-Produktname	TL-D Colored 36W Green 1SL/25
EAN/UPC - Produkt	8711500643001
Bestellcode	64300140
Local Code	1000517
Anzahl pro Verpackung	1
Anzahl pro Umverpackung	25
Material-Nr. (12NC)	928048501705
Nettogewicht (Einzelteil)	135.000 g

TL-D farbig

Hinweise

- Es ist sehr unwahrscheinlich, dass der Glasbruch einer Lampe negative Auswirkungen auf Ihre Gesundheit hat. Wenn es zu einem Glasbruch kommt, lüften Sie den Raum 30 Minuten lang und entfernen Sie die Splitter möglichst mit Handschuhen. Legen Sie die Splitter in eine verschließbaren Plastikbeutel und geben Sie ihn beim Werkstoffhof zum Recycling ab. Benutzen Sie keinen Staubsauger.

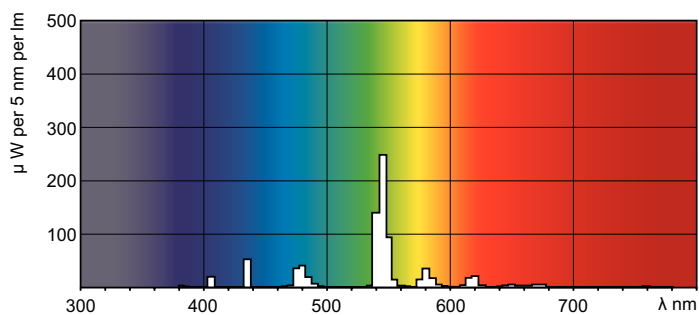
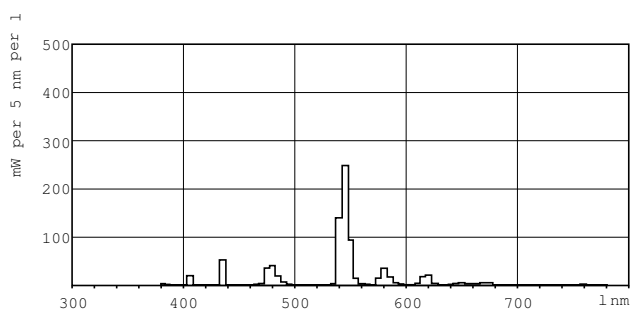
Abmessungsskizzen



TL-D 36W/170 Green

Product	D (max)	A (max)	B (max)	B (min)	C (max)
TL-D Colored 36W	28.0 mm	1199.4 mm	1206.5 mm	1204.1 mm	1213.6 mm
Green 1SL/25					

Photometrische Daten



Lichtfarbe TL-D /170

