



MSD Platinum

MSD Platinum 2 R 1CT/8

The MSD Platinum lamps open up new levels of creative freedom in entertainment lighting, with powerful, compact and brilliantly intense light. Their compact, lightweight design provides the freedom to create smaller, lighter luminaires – for use at any location on stage. And their short arc, high color temperature and innovative reflector produce a sparkling, high beam intensity for outstanding color reproduction. They also offer long and reliable lifetime, high efficacy and fast replacement times. It all adds up to an intensely exciting creative experience.

Produkt Daten

Allgemeine Eigenschaften	
Sockel	- [-]
Betriebsstellung	UNIVERSAL [Beliebig]
Hauptanwendungsgebiet	Stage/Touring
Lebensdauer bis 50 % Ausfall (Nom)	6000 h
Systembeschreibung	Reflector-E19

Lichttechnische Daten	
Farbcode	2
Lichtstrom (Nom)	5150 lm
Farbkoordinate X (Nom)	289
Farbkoordinate Y (Nom)	294
Ähnlichste Farbtemperatur (Nom)	8000 K
Farbwiedergabeindex (Nom.)	-

Elektrische Kenndaten	
Power (Rated) (Nom)	132 W

Dimmen	
Dimmbar	Ja

Mechanische Kenndaten	
Sockelinformation	Nicht anwendbar [-]

Anforderungen an das Leuchtdesign	
Quetschungstemperatur (max.)	350 °C

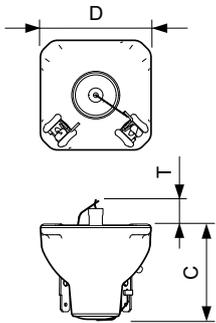
Produktdaten	
Gesamt-Produktcode	871829173554000
Bestell-Produktname	MSD Platinum 2 R 1CT/8
EAN/UPC - Produkt	8718291735540
Bestellcode	73554000
Anzahl pro Verpackung	1
Anzahl pro Umverpackung	8
Material-Nr. (12NC)	928197605314
Nettogewicht (Einzelteil)	47,000 g

MSD Platinum

Hinweise

- Es ist sehr unwahrscheinlich, dass der Glasbruch einer Lampe negative Auswirkungen auf Ihre Gesundheit hat. Wenn es zu einem Glasbruch kommt, lüften Sie den Raum 30 Minuten lang und entfernen Sie die Splitter möglichst mit Handschuhen. Legen Sie die Splitter in eine verschließbaren Plastikbeutel und geben Sie ihn beim Werkstoffhof zum Recycling ab. Benutzen Sie keinen Staubsauger.

Abmessungsskizzen



MSD Platinum 2 R

Product	D (max)	T (max)	O	C (max)
MSD Platinum 2 R 1CT/8	46,5 mm	13,5 mm	1,2 mm	57,1 mm

Photometrische Daten

