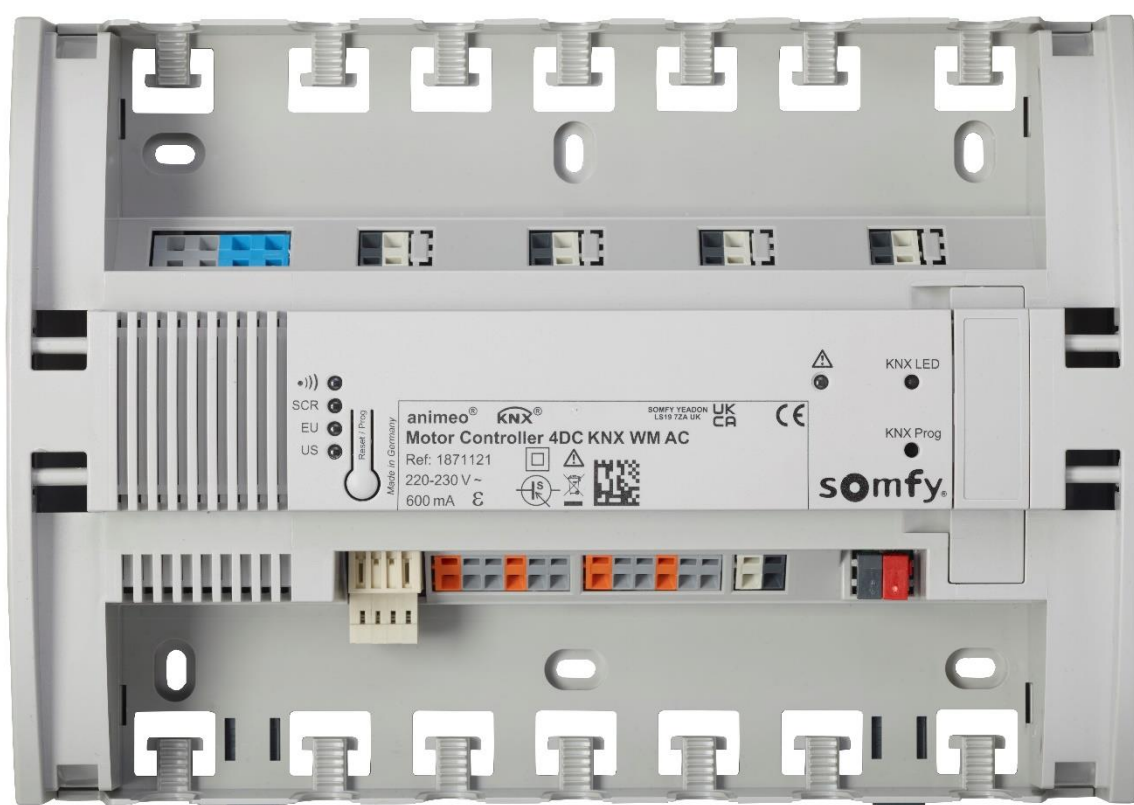


# animeo Motor Controller 4DC KNX WM AC

## Bedienungsanleitung



Ref. 1871121

## Inhaltsverzeichnis

|          |                                                                      |           |
|----------|----------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>1</b> | <b>Einführung.....</b>                                               | <b>6</b>  |
| <b>2</b> | <b>Definitionen .....</b>                                            | <b>7</b>  |
| 2.1      | Manuellbefehl .....                                                  | 7         |
| 2.2      | Automatikbefehl .....                                                | 7         |
| 2.3      | US Taster-Ergonomie.....                                             | 7         |
| 2.4      | EU Taster-Ergonomie.....                                             | 7         |
| 2.5      | Screen Taster-Ergonomie.....                                         | 7         |
| 2.6      | Ein/Aus/Toggle (Um) .....                                            | 7         |
| 2.6.1    | Ein .....                                                            | 7         |
| 2.6.2    | Aus .....                                                            | 7         |
| 2.6.3    | Toggle .....                                                         | 7         |
| 2.7      | Lamellenposition .....                                               | 8         |
| <b>3</b> | <b>Installation.....</b>                                             | <b>9</b>  |
| <b>4</b> | <b>Anschlussplan .....</b>                                           | <b>9</b>  |
| 4.1      | Motorausgänge .....                                                  | 10        |
| 4.2      | Verdrahtung .....                                                    | 10        |
| 4.3      | Überprüfung der Laufrichtung der Endprodukte .....                   | 10        |
| 4.4      | Überprüfung der Wenderichtung der Lamellen.....                      | 11        |
| <b>5</b> | <b>Einstellungen im Auslieferungszustand .....</b>                   | <b>12</b> |
| 5.1      | Funktion der Reset/Prog Taste .....                                  | 12        |
| 5.2      | Auswahl verschiedener Bedienergonomien .....                         | 12        |
| 5.3      | Manuelles Einlernen der Lauf- und Wendezeiten/-längen .....          | 13        |
| 5.4      | Manuelles Einlernen der Zwischenposition 1 .....                     | 13        |
| 5.5      | In den Auslieferungszustand zurücksetzen .....                       | 14        |
| <b>6</b> | <b>Kommunikationsobjekte .....</b>                                   | <b>14</b> |
| <b>7</b> | <b>Parameter .....</b>                                               | <b>26</b> |
| 7.1      | Menükarte "Allgemein" .....                                          | 26        |
| 7.1.1    | Grundeinstellung der Motoren.....                                    | 26        |
| 7.1.2    | Taster Binäreingänge nutzen .....                                    | 26        |
| 7.1.3    | Funk Binäreingänge nutzen .....                                      | 27        |
| 7.1.4    | Eingang Gruppensteuerung .....                                       | 27        |
| 7.1.5    | Lamellenwendung geschlossen/gewendet NUR BEI JALOUSIE.....           | 27        |
| 7.1.6    | Reaktion bei Netzspannungswiederkehr (230 V) (für alle Motoren)..... | 28        |
| 7.2      | Menükarte "Motoren 1...4" .....                                      | 28        |
| 7.2.1    | Art des Endprodukts .....                                            | 28        |
| 7.2.2    | Fahrzeit Auf/Fahrzeit Ab.....                                        | 29        |
| 7.2.3    | Vollständige Lamellenwendung.....                                    | 29        |
| 7.2.4    | Wendesrittdauer .....                                                | 29        |
| 7.2.5    | Wendegeschwindigkeit .....                                           | 30        |
| 7.2.6    | Lamellen lösen.....                                                  | 30        |
| 7.2.7    | Mechanische Kompensation .....                                       | 30        |
| 7.2.8    | Anlaufverzögerung.....                                               | 30        |
| 7.2.9    | Drehrichtung invertiert.....                                         | 31        |
| 7.3      | Menükarte "Funktionen Motor 1...4" .....                             | 31        |
| 7.3.1    | Zwischenposition 1 (IP 1).....                                       | 31        |
| 7.3.2    | Zwischenposition 2 (IP2).....                                        | 32        |
| 7.3.3    | Sicherheitsposition Niedrige Priorität.....                          | 32        |

|        |                                                                |    |
|--------|----------------------------------------------------------------|----|
| 7.3.4  | Sicherheitsposition Hohe Priorität .....                       | 33 |
| 7.3.5  | Zyklische Überwachungszeit.....                                | 33 |
| 7.3.6  | Letzten Fahrbefehl nach Sicherheit wiederholen.....            | 33 |
| 7.3.7  | Entlastung bei Erreichen der oberen Endlage .....              | 34 |
| 7.3.8  | Automatik/Manuell-Funktionen.....                              | 34 |
| 7.4    | Menükarte "Sperrern, Sicherheit, Rückmeldung 1-4".....         | 35 |
| 7.4.1  | Automatische Fahrbefehle und IP 2 sperren .....                | 35 |
| 7.4.2  | Automatische Wendebefehle sperren .....                        | 36 |
| 7.4.3  | Manuelle Wende/Stopp Befehle sperren.....                      | 36 |
| 7.4.4  | Manuelle Fahrbefehle und IP 1 sperren .....                    | 36 |
| 7.4.5  | Lokale Taster und Somfy RTS Funksignale sperren.....           | 36 |
| 7.4.6  | Reaktion bei Busspannungsausfall .....                         | 37 |
| 7.4.7  | Reaktion bei Busspannungswiederkehr .....                      | 37 |
| 7.4.8  | Logik Fehlerrückmeldung.....                                   | 37 |
| 7.4.9  | Rückmeldung Status Obere/Untere Endposition .....              | 37 |
| 7.4.10 | Art der Rückmeldung .....                                      | 37 |
| 7.4.11 | Alle (Motor 1-4) .....                                         | 38 |
| 7.4.12 | Rückmeldung.....                                               | 38 |
| 7.5    | Menükarte "Binäreingang – Jalousie Auf/Ab" .....               | 39 |
| 7.5.1  | Basisfunktion .....                                            | 39 |
| 7.5.2  | Langer Tastendruck (fahren) nach.....                          | 39 |
| 7.5.3  | Kontaktart Eingang A .....                                     | 40 |
| 7.5.4  | Kontaktart Eingang B .....                                     | 40 |
| 7.6    | Menükarte "Binäreingang Schalten/potentialfreier Kontakt"..... | 40 |
| 7.6.1  | Basisfunktion .....                                            | 40 |
| 7.6.2  | Flankenauswertung Kontakt A.....                               | 40 |
| 7.6.3  | Flankenauswertung Kontakt B .....                              | 42 |
| 7.6.4  | Startwert senden bei Busspannungswiederkehr .....              | 42 |
| 7.6.5  | Kontakt A and B Zyklisches Senden des Zustands.....            | 42 |
| 7.6.6  | Zyklisches Senden in Sek. (1-3600).....                        | 42 |
| 7.7    | Menükarte "Binäreingänge - 8-Bit Wert (steigende Flanke)"..... | 43 |
| 7.7.1  | Basisfunktion .....                                            | 43 |
| 7.7.2  | Kontaktart Eingang A .....                                     | 43 |
| 7.7.3  | Kontakt A Wert bei steigender Flanke (0-255) .....             | 43 |
| 7.7.4  | Kontaktart Eingang B .....                                     | 43 |
| 7.7.5  | Kontakt A Wert bei steigender Flanke (0-255) .....             | 43 |
| 7.8    | Menükarte "Binäreingang - Dimmen " .....                       | 44 |
| 7.8.1  | Basisfunktion .....                                            | 44 |
| 7.8.2  | Langer Tastendruck (dimmen) nach .....                         | 44 |
| 7.8.3  | Eingang A/B .....                                              | 44 |
| 7.8.4  | Kontaktart Eingang A .....                                     | 44 |
| 7.8.5  | Kontaktart Eingang B .....                                     | 45 |
| 7.8.6  | Dimmen mit.....                                                | 45 |
| 7.8.7  | Heller/Dunkler dimmen.....                                     | 45 |
| 7.8.8  | Intervall für zyklisches Dimmen.....                           | 46 |
| 7.9    | Menükarte "Einstellungen für alle Binäreingänge".....          | 46 |
| 7.9.1  | Anlaufverzögerung.....                                         | 46 |
| 7.9.2  | Telegrammratenbegrenzung .....                                 | 46 |
| 7.9.3  | Begrenzung .....                                               | 47 |
| 7.10   | Menükarte "Funk Binäreingänge" .....                           | 47 |
| 7.10.1 | Funk Binäreingang 1...5 .....                                  | 47 |
| 7.11   | Menükarte "Funk Binäreingänge – Jalousie Auf/Ab" .....         | 48 |
| 7.11.1 | Basisfunktion .....                                            | 49 |
| 7.11.2 | Langer Tastendruck (fahren) nach.....                          | 49 |

|           |                                                                |           |
|-----------|----------------------------------------------------------------|-----------|
| 7.11.3    | Funktion der my Taste .....                                    | 49        |
| 7.12      | Menükarte "Funk Binäreingänge Schalten" .....                  | 50        |
| 7.12.1    | Basisfunktion .....                                            | 51        |
| 7.12.2    | Funktion der Auf Taste .....                                   | 51        |
| 7.12.3    | Funktion der Ab Taste .....                                    | 51        |
| 7.12.4    | Funktion der my Taste.....                                     | 52        |
| 7.13      | Menükarte "Funk Binäreingänge 8-Bit-Wert" .....                | 53        |
| 7.13.1    | Basisfunktion .....                                            | 53        |
| 7.13.2    | Wert der Auf Taste .....                                       | 53        |
| 7.13.3    | Wert der Ab Taste .....                                        | 53        |
| 7.13.4    | Funktion der my Taste.....                                     | 54        |
| 7.14      | Menükarte "Funk Binäreingänge – Dimmen" .....                  | 55        |
| 7.14.1    | Basisfunktion .....                                            | 55        |
| 7.14.2    | Langer Tastendruck (dimmen) nach .....                         | 55        |
| 7.14.3    | Heller/Dunkler dimmen .....                                    | 56        |
| 7.14.4    | Funktion der my Taste.....                                     | 56        |
| 7.15      | Menükarte "Funk Binäreingänge – Jalousie langsam wenden" ..... | 57        |
| 7.15.1    | Basisfunktion .....                                            | 57        |
| 7.15.2    | Langer Tastendruck (fahren) nach .....                         | 57        |
| 7.15.3    | Jalousie langsam wenden Auf/Zu .....                           | 57        |
| 7.15.4    | Funktion der my Taste.....                                     | 57        |
| <b>8</b>  | <b>Diagnose .....</b>                                          | <b>59</b> |
| 8.1       | LEDs am animeo KNX Motor Controller .....                      | 59        |
| 8.2       | Informationen während des Betriebs.....                        | 59        |
| 8.3       | Status der Konfiguration.....                                  | 59        |
| 8.4       | Erstdiagnose .....                                             | 60        |
| 8.4.1     | Warn-LED (I) am Motor Controller.....                          | 60        |
| 8.4.2     | Optische Anzeige bei Fehlererkennung.....                      | 60        |
| <b>9</b>  | <b>Tastenkfiguration der Funksender .....</b>                  | <b>61</b> |
| <b>10</b> | <b>Technische Daten .....</b>                                  | <b>62</b> |



Vor Beginn jeder Tätigkeit sind die Sicherheitshinweise in dieser Anleitung zu berücksichtigen. SOMFY übernimmt keinerlei Verantwortung für Schäden und Defekte, die aufgrund von Nichtbeachtung der Anleitung entstehen (fehlerhafte Installation, Wartung, Reparatur etc.). Installation, Prüfung und Inbetriebnahme der Anlage darf nur von einer Fachkraft (gemäß VDE 0100) durchgeführt werden! Schalten Sie alle zu montierenden Leitungen spannungslos. Ergreifen Sie geeignete Maßnahmen, um ein unbeabsichtigtes Einschalten der Anlage zu vermeiden.

Somfy Produkte sind stets an leicht zugänglichen Orten zu installieren. Wenn der Zugang für Wartung und Reparatur beschränkt ist (z. B. verklebte oder großflächig verklebte Böden, Installation hinter Lampen oder Blenden), werden hierdurch entstehende zusätzliche Kosten nicht vom Verkäufer getragen.

**Für eine einwandfreie Funktion dürfen an den animeo DC Motor Controllern nur passende Somfy-Motoren oder explizit von Somfy freigegebene Motoren angeschlossen werden. Bei der kombinierten Verwendung von Motoren oder DC-Netzteilen anderer Hersteller mit Somfy-Produkten ist die Gewährleistung und Haftung von Somfy sowohl für das Produkt selbst als auch für dessen Eignung als Funktionsbestandteil der Anlage insgesamt ausgeschlossen. Die Prüfung und Entscheidung, ob gegebenenfalls Fremdprodukte ohne Bedenken verwendbar sind, obliegt allein dem Käufer.**

## 1 Einführung

Der Motor Controller 4DC KNX WM AC steuert Motoren der Concept 25 Serie (24 V DC). Er ist für die Ansteuerung von bis zu vier individuell konfigurierbaren Motoren für Jalousien oder Rollläden geeignet.

Dank der integrierten Stromversorgung ergeben sich niedrige Installationskosten.

Durch den Einsatz des animeo RTS Receiver (433 MHz) können vier Motoren einzeln und geräteübergreifend per Fernbedienung gesteuert werden.

### Funktionen und Vorteile

- Die einfache Installation spart Zeit, zum Beispiel durch Federklemmen, Kabelbinder mit Zugentlastung und ausreichend Platz für Klemmen.
- Weniger Verkabelungs- und Platzbedarf dank integrierter Stromversorgung.
- Ein Gruppeneingang kann zur Steuerung aller vier Motoren unabhängig von der ETS-Programmierung genutzt werden.
- Die Laufrichtung der Motoren kann ohne die ETS-Software getestet werden.
- Das Gerät ist auch ohne Programmierung mit der ETS-Software mit der Auslieferung betriebsfähig.
- Die lokalen Tastereingänge können als konventionelle Taster genutzt oder über die ETS-Software als universelle KNX Binäreingänge konfiguriert werden. In den ersten fünf Sekunden nach Einschalten des Geräts wirken die Tastereingänge als konventionelle Taster. Erst wenn das KNX-Modul hochgefahren ist, stehen die konventionellen Tastereingänge als Binäreingänge zur Verfügung.
- Die Parameter lassen sich über die ETS-Software einfach und benutzerfreundlich einstellen.
- Der intelligente Wechsel zwischen manuellem und automatischem Betrieb gewährleistet hervorragende Benutzerfreundlichkeit und spart Energie.
- Die Position der Motoren wird während der Fahrt und beim Erreichen der oberen oder unteren Endlage übermittelt.
- Für jeden individuellen Motorausgang können zwei verschiedene Sicherheitspositionen frei festgelegt werden.
- Die Sicherheitsposition bei Spannungswiederkehr ist frei definierbar, die Rückmeldung erfolgt über das Objekt.
- LED-Fehleranzeige, wenn die eingestellte Betriebsgeschwindigkeit nicht erreicht wird.
- Frei konfigurierbare Aktion bei Netzwiederkehr.
- Plug and Play! Eine Erweiterung mit dem animeo RTS Receiver (433 MHz) (Artikel-Nr. 1860105) oder dem animeo EnOcean Receiver (Artikel-Nr. 1860220) ist jederzeit möglich. Die vier Motoren können mit der RTS-Technologie von Somfy ohne weitere Verkabelung individuell per Funk gesteuert werden.



Die vollständige Inbetriebnahme ist möglich, wenn der KNX Motor Controller an den KNX Bus angeschlossen und von diesem mit Strom versorgt wird. Wenn nur die KNX-Busspannung anliegt, kann nur die physikalische Adresse programmiert werden.

## 2 Definitionen

### 2.1 Manuellbefehl

Ein Telegramm, das auf den Objekten 1 – 8 (1 Bitbefehl), 21 – 28 (Bytebefehl) oder 29 – 32 (IP 1 Bitbefehl) eingeht, wird als manueller Fahrbefehl verstanden.

### 2.2 Automatikbefehl

Ein Telegramm, das auf den Objekten 13-20 (Byte-Befehle) oder 33-36 (IP 2 Bit-Befehle) eingeht, wird als Automatikbefehl verstanden.

### 2.3 US Taster-Ergonomie

Mit diesem Parameter wird festgelegt, dass die Jalousie in US Ergonomie über die lokalen Tastereingänge oder über RTS Funkhandsender von Somfy angesteuert wird.

Kurzer Tastendruck (< 0,5 s): Ein Fahrbefehl wird ausgeführt.

Langer Tastendruck (> 0,5 s): Während der Taster gedrückt bleibt, wird eine Wendung ausgeführt.

Wenn der Taster losgelassen wird, wird der Wendebefehl gestoppt.

Wenn die aktuelle Position der Jalousie keine Wendung mehr zulässt, wird bei gedrücktem Taster ein Fahrbefehl ausgeführt.

### 2.4 EU Taster-Ergonomie

Mit diesem Parameter wird festgelegt, dass die Jalousie in EU Ergonomie über die lokalen Tastereingänge oder über den RTS Funkhandsender von Somfy angesteuert wird.

Kurzer Tastendruck (< 0,5 s): Ein Wendeschritt wird durchgeführt.

Langer Tastendruck (> 0,5 s): Während der Taster gedrückt bleibt, wird eine Wendung ausgeführt.

Wenn die aktuelle Position der Jalousie keine Wendung mehr zulässt, wird ein Fahrbefehl ausgeführt.

### 2.5 Screen Taster-Ergonomie

Mit diesem Parameter wird festgelegt, dass das Endprodukt über die lokalen Tastereingänge oder über den RTS-Funkhandsender von Somfy angesteuert wird.

Kurzer Tastendruck, während das Endprodukt sich bewegt: Ein Stoppbefehl wird ausgeführt.

Langer Tastendruck, während das Endprodukt sich nicht bewegt: Ein Fahrbefehl wird ausgeführt.

### 2.6 Ein/Aus/Toggle (Um)

#### 2.6.1 Ein

Wenn ein „Ein“-Telegramm generiert wird, wird der Wert „1“ an die entsprechende KNX-Gruppenadresse übermittelt.

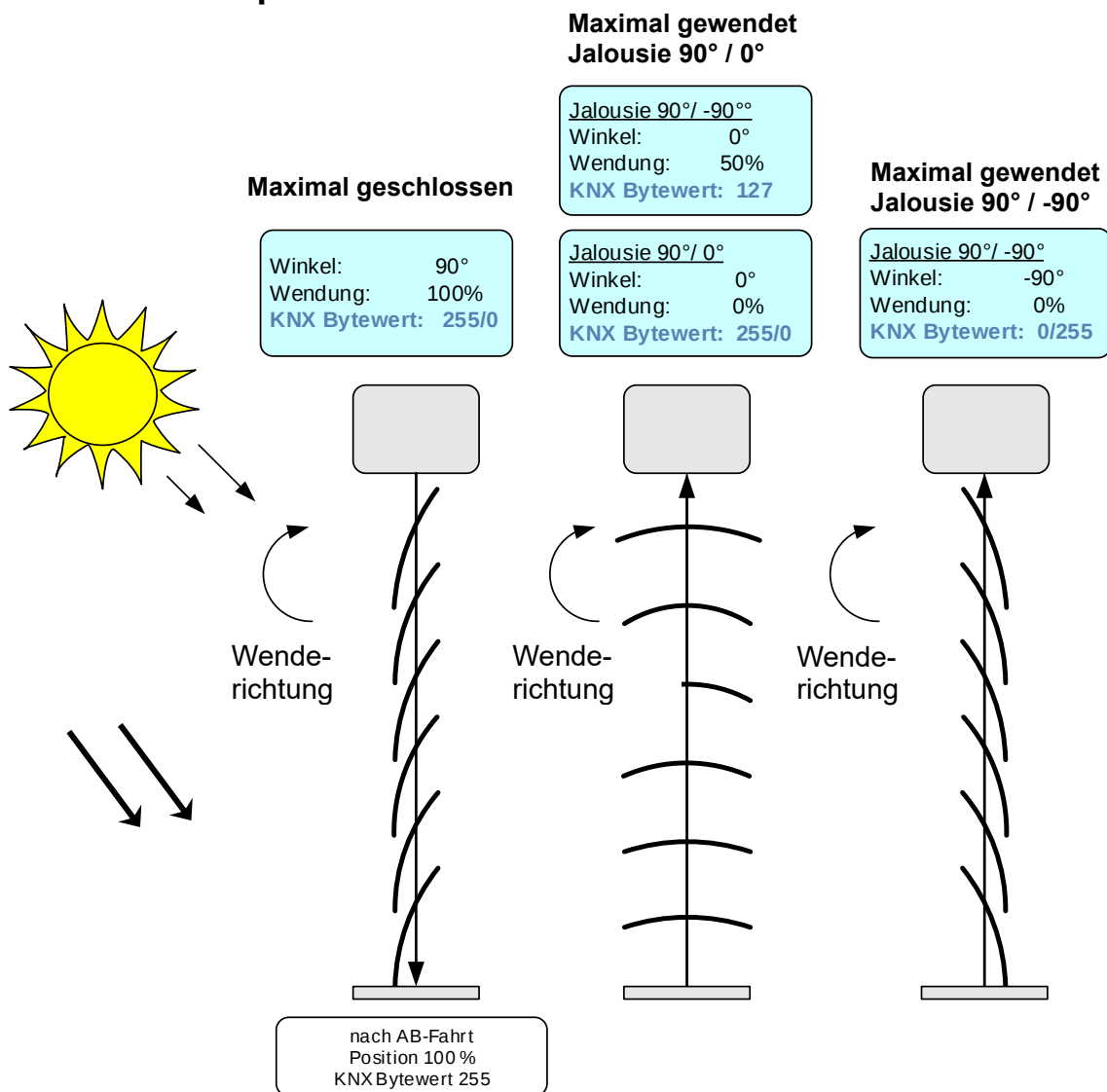
#### 2.6.2 Aus

Wenn ein „Aus“-Telegramm generiert wird, wird der Wert „0“ an die entsprechende KNX-Gruppenadresse übermittelt.

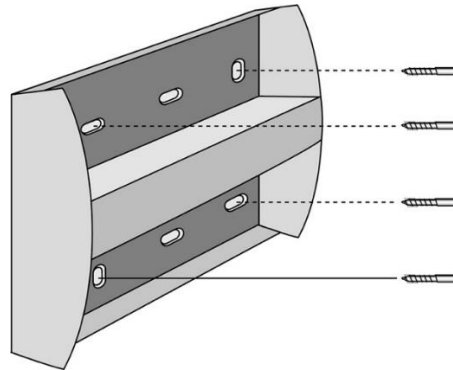
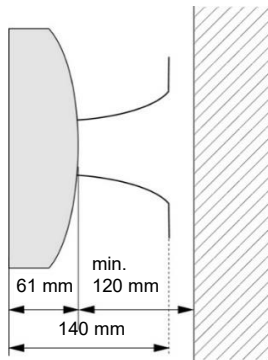
#### 2.6.3 Toggle

Wenn ein „Toggle (Um)“-Telegramm generiert wird, wird der Wert zunächst umgekehrt und dann an die entsprechende KNX-Gruppenadresse übermittelt.

## 2.7 Lamellenposition



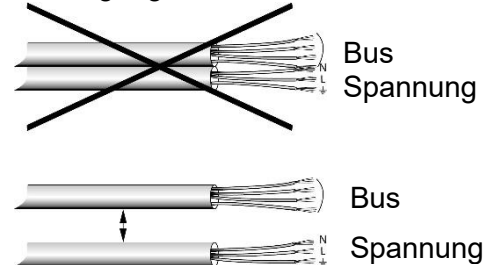
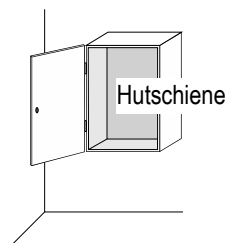
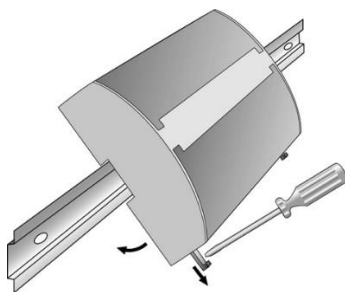
### 3 Installation



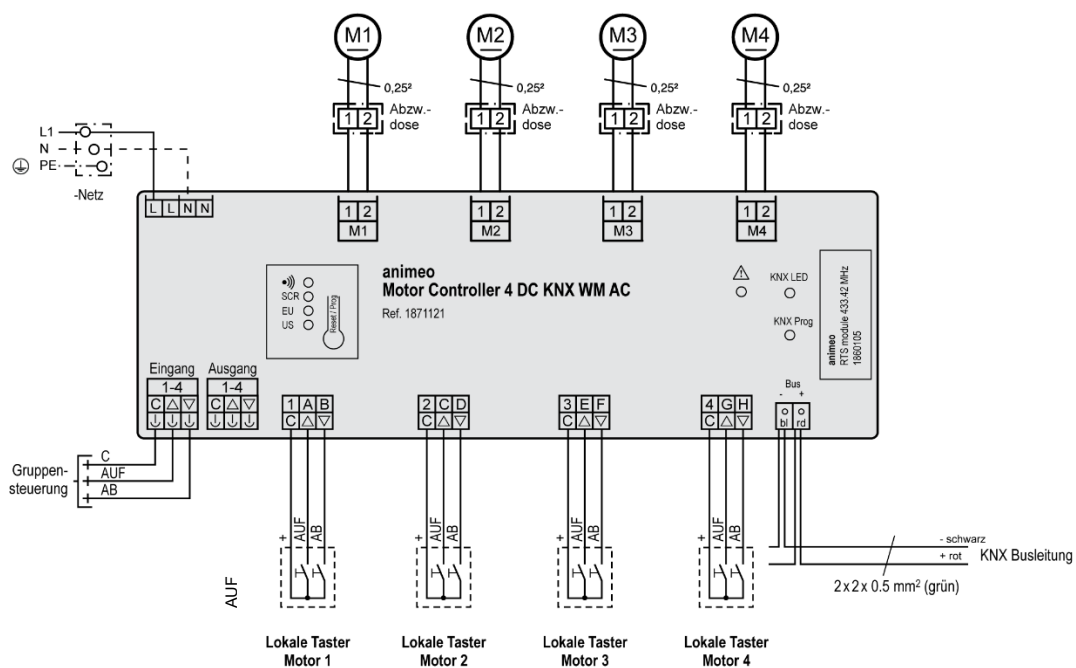
Montage des Motor Controllers

Schaltschrank

Fertig verdrahtet und Spannungsversorgung anschließen



### 4 Anschlussplan



## 4.1 Motorausgänge

Max. Strom je Ausgang: 600 mA.

Kompatibel mit folgenden Somfy-Motoren in Kombination mit CTS 25-Wickelsystem für Jalousien:

|                                                                                   |                                                                                   |                                                                                    |                                                                                     |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |  |
| TLW25                                                                             | LV 25-B44, -B64                                                                   | LW 25-B44, -B83                                                                    | Roll up 28                                                                          |
| Wendegeschwindigkeit<br>100%                                                      | Wendegeschwindigkeit<br>30-100%                                                   | Wendegeschwindigkeit<br>30-100%                                                    | Wendegeschwindigkeit<br>100%                                                        |

⚠ Ansteuerung von Fremdantrieben nur auf Anfrage

## 4.2 Verdrahtung



- ① Die „US“-LED blinkt gleichmäßig, wenn die Spannung (230 V AC) und die KNX Bussspannung aktiv am Gerät anliegen. Das Gerät ist betriebsbereit, wenn die „US“-LED blinkt.

| Angeschlossen an ... | Kabel                                                                           | Verdrilltes Adernpaar              | Max. Länge | Abisolierlänge           |
|----------------------|---------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|------------|--------------------------|
| Motore               | Min.: 3 x 0.28 mm <sup>2</sup> /22 AWG<br>Max.: 3 x 2.5 mm <sup>2</sup> /13 AWG | —                                  | 20 m       | 9...10 mm / 0.35...0.39" |
| Taster               | Min.: 3 x 0.28 mm <sup>2</sup> /22 AWG<br>Max.: 3 x 2.5 mm <sup>2</sup> /13 AWG | Empfohlen                          | 100 m      | 9...10 mm / 0.35...0.39" |
| Gruppensteuerung     | Min.: 3 x 0.28 mm <sup>2</sup> /22 AWG<br>Max.: 3 x 1.5 mm <sup>2</sup> /15 AWG | Empfohlen                          | 50 m       | 9...10 mm / 0.35...0.39" |
| KNX Bus              | 2 x 0.5 mm <sup>2</sup> /20 AWG                                                 | Erforderlich gemäß KNX-Richtlinien |            | 9...10 mm / 0.35...0.39" |
| 220 - 230 V AC       | Min.: 3 x 1.5 mm <sup>2</sup> /15 AWG<br>Max.: 3 x 2.5 mm <sup>2</sup> /13 AWG  | —                                  |            | 9...10 mm / 0.35...0.39" |

## 4.3 Überprüfung der Laufrichtung der Endprodukte

### Gruppensteuerung der Motorausgänge 1 – 4 über den Gruppeneingang

Die Laufrichtung der angeschlossenen Motoren kann über den Gruppeneingang überprüft werden. Alle vier Motorausgänge werden gemeinsam geschaltet. Dieser Eingang kann in den ETS-Parametern gesperrt werden. Bei Busspannungsausfall ist er immer freigegeben, um eine Notbedienung zu gewährleisten.

- ⚠ Bei Inbetriebnahme ist unbedingt sicherzustellen, dass die Motoren in die richtige Richtung laufen. Durch Drahtbrücken kann diese Prüfung durchgeführt werden.



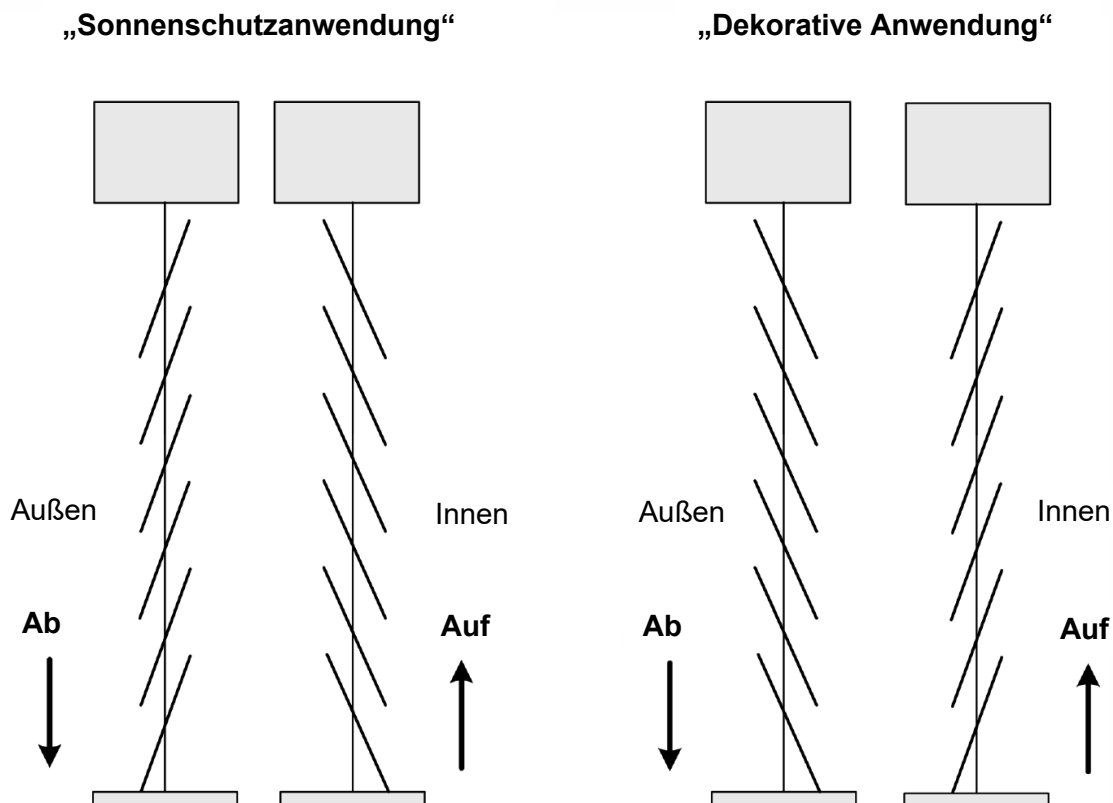
Prüfen Sie die korrekte Laufrichtung des Endprodukts

AB: Das Endprodukt bewegt sich abwärts (Brücke zwischen C + ▼)  
 STOPP: Das Endprodukt stoppt (Brücke zwischen C + ▼ + ▲)  
 AUF: Das Endprodukt bewegt sich aufwärts (C + ▲)

## 4.4 Überprüfung der Wenderichtung der Lamellen

Wenn die Jalousie ganz oder teilweise heruntergefahren wurde, achten Sie bei der Überprüfung der Drehrichtung auf die Position der Lamellen (Herstellerangaben beachten!).

Stimmt die Lamellenstellung laut Herstellerbeschreibung nicht mit der Bewegungsrichtung überein, kann die Jalousie erst nach Rücksprache mit dem Jalousiehersteller korrigiert werden. Danach kann die Drehrichtung überprüft werden.



## 5 Einstellungen im Auslieferungszustand

Der KNX Motor Controller kann im Lieferzustand auch ohne vorherige Programmierung mit der ETS-Software über die Bedientasten am Gerät verwendet werden. Diese Einstellungen gelten für alle vier-Motorausgänge.

- **Lauf- und Wendezeiten/-längen**  
Im Auslieferungszustand oder nach Zurücksetzen in den Auslieferungszustand sind bereits vorgegebenen Lauf- und Wendezeiten/-längen voreingestellt.
- **Motoreinstellung**  
Die Wendegeschwindigkeit ist auf 100 % eingestellt.
- **Anschluss lokaler konventioneller Taster möglich**  
Die lokalen Tastereingänge sind direct den Motorausgängen zugeordnet: Tastereingang 1 steuert Motorausgang 1. Durch Drahtbrücken an den Tastereingängen können die Motorausgänge beliebig gesteuert werden.

### 5.1 Funktion der Reset/Prog Taste

⚠ Über diesen Taster können Basiseinstellungen am Motor Controller vorgenommen werden. Diese Basiseinstellungen sind nur im Auslieferungszustand möglich, bevor das Gerät mit der ETS-Software programmiert wurde oder nachdem das Gerät durch die ETS-Software entladen wurde. Die Basiseinstellungen werden durch die Einstellungen in der ETS-Software überschrieben.

### 5.2 Auswahl verschiedener Bedienergonomien

Über die Reset/Prog Taste können Taster-Bedienergonomien für die lokalen Tastereingänge bzw. Somfy RTS Funkhandsender festgelegt werden. Diese Einstellungen sind nur im Auslieferungszustand möglich, bevor das Gerät mit der ETS-Software programmiert wurde oder nachdem das Gerät durch die ETS entladen wurde.

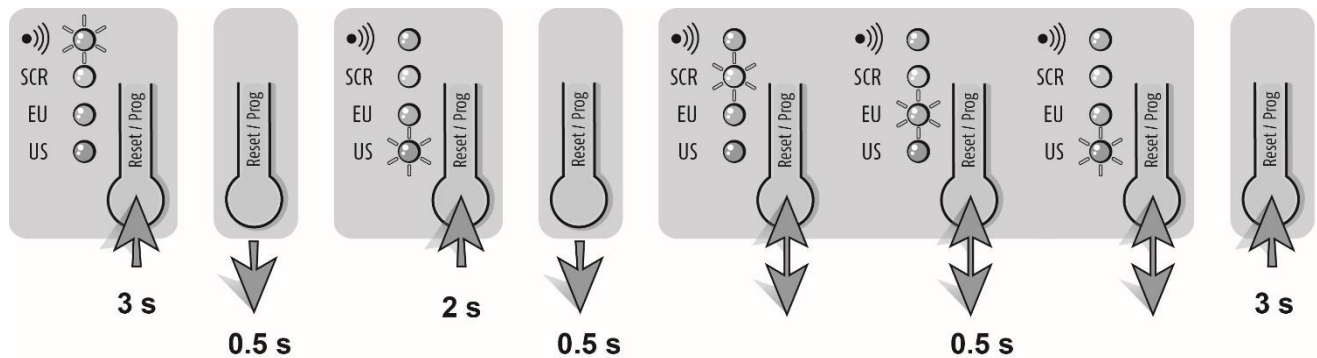
Sobald das Gerät mit der ETS programmiert wurde, kann über die Reset/Prog Taste keine Einstellung der Bedienergonomien mehr vorgenommen werden. Wenn das Gerät durch die ETS entladen wurde, ist das Einstellen der Bedienergonomien über die Reset/Prog Taste wieder möglich.

⚠ Die Auswahl der Bedienergonomien sollte mit dem entsprechenden Endprodukt übereinstimmen.



|      |   |                                     |
|------|---|-------------------------------------|
| •))) | = | Einlernen des animeo RTS Funkmoduls |
| SCR  | = | Screen Ergonomie                    |
| EU   | = | Jalousie, EU Ergonomie              |
| US   | = | Jalousie, US Ergonomie              |

Ändern der Ergonomie:



Der Auslieferungszustand ist Jalousie mit EU Ergonomie

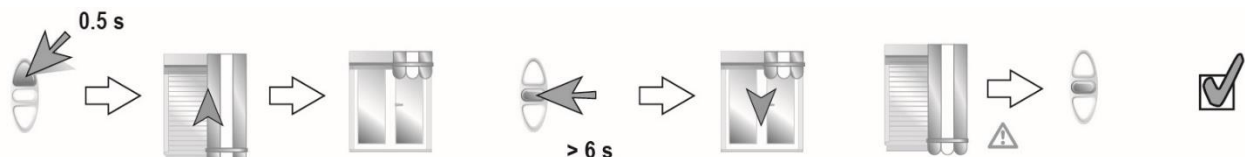
Zum Umschalten der verschiedenen Ergonomien kurz die Reset/Prog-Taste drücken. So lange wiederholen, bis die gewünschte LED leuchtet

Speichern und Verlassen des Einstellmodus

## 5.3 Manuelles Einlernen der Lauf- und Wendezeiten/-längen

Über lokale konventionelle Taster und per Funkhandsender können die Lauf- und Wendezeiten/-längen pro Motorausgang eingestellt werden. Diese Einstellungen sind nur im Auslieferungszustand möglich, bevor das Gerät mit der ETS programmiert wurde. Sobald das Gerät mit der ETS programmiert wurde, können die Lauf- und Wendezeiten/-längen nicht mehr über die lokalen konventionellen Taster oder per Funkhandsender eingestellt werden. Manuell eingelernte Lauf- und Wendezeiten/-längen werden durch Programmieren mit der ETS überschrieben. Wenn das Gerät durch die ETS entladen wurde, ist das Einstellen der Lauf- und Wendezeiten/-längen über die lokalen konventionellen Taster oder per Funkhandsender wieder möglich.

❶ Alternativ zum konventionellen Taster können die Einstellungen auch mittels Somfy RTS Sender und animeo RTS Receiver (433 MHz) (Ref. 1860105) durchgeführt werden.

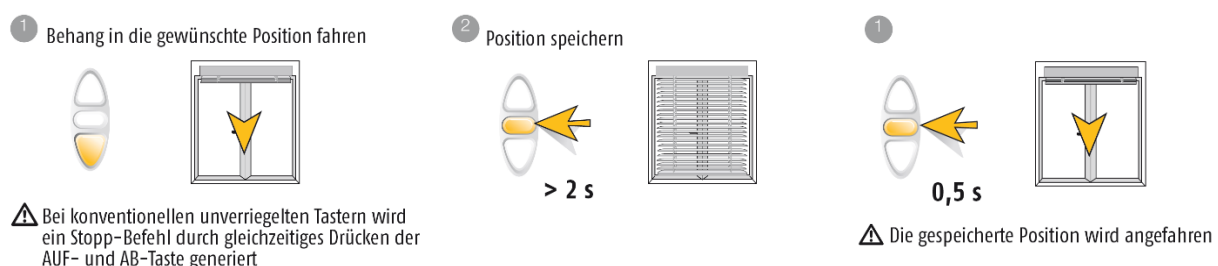


## 5.4 Manuelles Einlernen der Zwischenposition 1

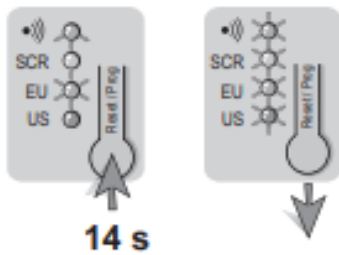
Die Zwischenposition 1 kann individuell über die konventionellen lokalen Taster gemäß Motorausgang eingelernt werden. Gleichzeitig kann die Zwischenposition 1 über die Einstellungen in den ETS-Parametern konfiguriert werden. Zuvor müssen jedoch die Lauf- und Wendezeiten eingelernt werden!

⚠ Alternativ zu den konventionellen Tastern kann die Einstellung auch über den Somfy RTS Sender und das animeo RTS Funkmodul (Artikel-Nr. 1860105) erfolgen.

❶ Die zuletzt eingelernte Position ist gültig.



## 5.5 In den Auslieferungszustand zurücksetzen



### Komplett-Reset:

Die Einstellungen, die über die Reset/Prog-Taste vorgenommen wurden, können wieder in den Auslieferungszustand zurückgesetzt werden. Halten Sie hierfür die Reset/Prog-Taste für 14 Sekunden gedrückt.

## 6 Kommunikationsobjekte

Maximal 167 Kommunikationsobjekte stehen zur Verfügung, sie können jedoch nicht alle gleichzeitig verwendet werden. Insgesamt können maximal 255 Gruppenadressen angeschlossen werden.

| Nr. | Objektbezeichnung           | Typ   | DPT_ID | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|-----|-----------------------------|-------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1   | Motor 1 Auf/Ab              | 1 Bit | 1,008  | Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „0“ auf diesem Kommunikationsobjekt wird die entsprechende Jalousie nach oben gefahren. Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „1“ wird die entsprechende Jalousie nach unten gefahren. Bei Ablauf der eingestellten Fahrzeit für die Richtung Auf und Ab werden die Relais der Ausgänge deaktiviert.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| 2   | Motor 2 Auf/Ab              | 1 Bit | 1,008  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 3   | Motor 3 Auf/Ab              | 1 Bit | 1,008  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 4   | Motor 4 Auf/Ab              | 1 Bit | 1,008  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 5   | Motor 1 Wendeschritt/ Stopp | 1 Bit | 1,007  | <b>Bei Jalousien:</b> Wenn eine Jalousie sich bewegt, wird bei Eingang eines Telegramms auf einem dieser Kommunikationsobjekte die Fahrt gestoppt, unabhängig davon ob „0“ oder „1“ eingeht. Wenn die Jalousie sich nicht bewegt, wird eine Wendung durchgeführt. Darüber hinaus schließen sich die Lamellen, wenn ein Telegramm mit dem Wert „1“ eingeht und bewegen sich nach oben, wenn ein Telegramm mit dem Wert „0“ eingeht. Die Wendeschrittdauer wird in den Parametereinstellungen festgelegt.<br><b>Bei Senkrechtmarkisen, Rollläden, Markisen und Fenster:</b> Wenn eines der Endgeräte sich bewegt, wird bei Eingang eines Telegramms bei einem dieser Kommunikationsobjekte die Fahrt gestoppt, unabhängig davon ob „0“ oder „1“ eingeht. Wenn eines der Endgeräte sich nicht bewegt und ein Telegramm auf einem dieser Kommunikationsobjekte eingeht, wird kein Vorgang ausgeführt. |
| 6   | Motor 2 Wendeschritt/ Stopp | 1 Bit | 1,007  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 7   | Motor 3 Wendeschritt/ Stopp | 1 Bit | 1,007  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 8   | Motor 4 Wendeschritt/ Stopp | 1 Bit | 1,007  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 9   | Motor 1 Langsam wenden      | 4 Bit | 3,008  | Bei Eingang eines Telegramms auf einem dieser Kommunikationsobjekte wird die Lamelle der Jalousie entweder langsam auf- oder                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 10  | Motor 2 Langsam wenden      | 4 Bit | 3,008  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 11  | Motor 3 Langsam wenden      | 4 Bit | 3,008  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |

| Nr. | Objektbezeichnung             | Typ    | DPT_ID | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|-----|-------------------------------|--------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 12  | Motor 4 Langsam wenden        | 4 Bit  | 3,008  | langsam zugewendet. Die Wendegeschwindigkeit wird auf der Karteikarte "Motor 1...4" parametrisiert. Diese Funktion wird durch lange Betätigung eines Tastsensors, Applikation "Dimmen", erfüllt.<br>H Diese Objekte können auch mit konventionellen Tastern angesteuert werden, wenn die lokalen Tastereingänge des Motor Controller als universelle Binäreingänge (Basisfunktion „Dimmen“) genutzt werden.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| 13  | Motor 1 Position Auto Auf/Ab  | 1 Byte | 5,001  | Wird auf einem dieser Kommunikationsobjekte ein Telegramm empfangen, dann wird der entsprechende Behang in die Position fahren, die durch den empfangenen Wert definiert ist, „0“ = oben / „100“ = unten.<br><b>Bei Jalousien:</b> Ist die Position erreicht, wird der gleiche Lamellenwinkel angefahren, in dem sich die Jalousie vorher befand. If priority management is activated, this objects triggers the automatic mode. -> Wenn Vorrang aktiviert ist, lösen diese Objekte den Automatikmodus aus.                                                                                                                                                                                                                     |
| 14  | Motor 2 Position Auto Auf/Ab  | 1 Byte | 5,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 15  | Motor 3 Position Auto Auf/Ab  | 1 Byte | 5,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 16  | Motor 4 Position Auto Auf/Ab  | 1 Byte | 5,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 17  | Motor 1 Position Auto Lamelle | 1 Byte | 5,001  | <b>Bei Jalousien:</b> Wird auf einem dieser Kommunikationsobjekte ein Telegramm empfangen, dann wird die entsprechende Lamelle in die Position gefahren, die durch den empfangenen Wert definiert ist. Ist eine Jalousie in Fahrt und empfängt währenddessen ein Telegramm auf dem entsprechenden Objekt, dann wird die Position der Lamelle erst angefahren, wenn die Fahrt beendet ist. Abhängig von den Parametereinstellungen auf der Karteikarte „Allgemein“ ist die Position wie folgt definiert: „100“ = Lamelle maximal geschlossen / „0“ = Lamelle maximal gewendet oder „0“ = Lamelle maximal geschlossen / „100“ = Lamelle maximal gewendet. Wenn Vorrang aktiviert ist, lösen diese Objekte den Automatikmodus aus. |
| 18  | Motor 2 Position Auto Lamelle | 1 Byte | 5,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 19  | Motor 3 Position Auto Lamelle | 1 Byte | 5,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 20  | Motor 4 Position Auto Lamelle | 1 Byte | 5,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 21  | Motor 1 Position Manu Auf/Ab  | 1 Byte | 5,001  | Wird auf einem dieser Kommunikationsobjekte ein Telegramm empfangen, dann wird der entsprechende Behang in die Position fahren, die durch den empfangenen Wert definiert ist: „0“ = oben / „100“ = unten. <b>Bei Jalousien:</b> Wenn die Position erreicht ist, wird der gleiche Lamellenwinkel angefahren, in dem sich die Jalousie vorher befand. Wenn Vorrang aktiviert ist, lösen diese Objekte den <u>Manuellmodus</u> aus.                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| 22  | Motor 2 Position Manu Auf/Ab  | 1 Byte | 5,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 23  | Motor 3 Position Manu Auf/Ab  | 1 Byte | 5,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 24  | Motor 4 Position Manu Auf/Ab  | 1 Byte | 5,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 25  | Motor 1 Position Manu Lamelle | 1 Byte | 5,001  | <b>Bei Jalousien:</b> Wird auf einem dieser Kommunikationsobjekte ein Telegramm empfangen, dann wird die entsprechende Lamelle in                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| 26  | Motor 2 Position Manu Lamelle | 1 Byte | 5,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 27  | Motor 3 Position Manu Lamelle | 1 Byte | 5,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |

| Nr. | Objektbezeichnung             | Typ    | DPT_ID | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|-----|-------------------------------|--------|--------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 28  | Motor 4 Position Manu Lamelle | 1 Byte | 5,001  | die Position gefahren, die durch den empfangenen Wert definiert ist.<br>Ist eine Jalousie in Fahrt und empfängt währenddessen ein Telegramm auf dem entsprechenden Objekt, dann wird die Position der Lamelle erst angefahren, wenn die Fahrt beendet ist. Abhängig von den Parametereinstellungen auf der Karteikarte „Allgemein“ ist die Position wie folgt definiert: „100“ = Lamellen maximal geschlossen / „0“ = Lamellen maximal gewendet oder „0“ = Lamellen maximal geschlossen / „100“ = Lamellen maximal gewendet. Wenn Vorrang aktiviert ist, lösen diese Objekte den <u>Manuellmodus</u> aus.                                                                                                                                |
| 29  | Motor 1 Zwischenposition 1    | 1 Bit  | 1,008  | Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „1“ auf einem dieser Kommunikationsobjekte bewegt sich der entsprechende Behang in die in den ETS-Parametern konfigurierte, per lokalen Tastern oder per Funkhandsender eingelernte Zwischenposition 1. Dabei ist die zuletzt eingelernte Position gültig.<br>Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „0“ auf diesem Kommunikationsobjekt fährt der entsprechende Behang in die obere Endlage. Wenn Vorrang aktiviert ist, lösen diese Objekte den <u>Manuellmodus</u> aus                                                                                                                                                                                                                   |
| 30  | Motor 2 Zwischenposition 1    | 1 Bit  | 1,008  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 31  | Motor 3 Zwischenposition 1    | 1 Bit  | 1,008  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 32  | Motor 4 Zwischenposition 1    | 1 Bit  | 1,008  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 33  | Motor 1 Zwischenposition 2    | 1 Bit  | 1,008  | Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „1“ auf einem dieser Kommunikationsobjekte bewegt sich die entsprechende Jalousie in die Zwischenposition 2, die in der ETS-Software konfiguriert ist. Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „0“ auf diesem Kommunikationsobjekt bewegen sich die Jalousien 1–4 in die obere Endlage. Wenn Vorrang aktiviert ist, lösen diese Objekte den Automatikmodus aus.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 34  | Motor 2 Zwischenposition 2    | 1 Bit  | 1,008  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 35  | Motor 3 Zwischenposition 2    | 1 Bit  | 1,008  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 36  | Motor 4 Zwischenposition 2    | 1 Bit  | 1,008  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 37  | Motor 1 Sicherheit niedrig    | 1 Bit  | 1,001  | Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „1“ auf einem dieser Kommunikationsobjekte bewegt sich die entsprechende Jalousie in die Position, die in der ETS-Software konfiguriert ist. Beim Empfang eines Telegramms mit dem Wert „0“ auf einem dieser Kommunikationsobjekte wird kein Befehl ausgeführt.<br>Wenn in den ETS-Parametern „Letzten Fahrbefehl nach Sicherheit wiederholen (Ja)“ ausgewählt ist, bewegt sich die Jalousie in die Position, in der sie sich vor Aktivierung der Sicherheitsfunktion befand.<br>Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „1“ auf einem dieser Kommunikationsobjekte und bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „1“ auf dem Kommunikationsobjekt „Sicherheit hoch“ fährt die entsprechende |
| 38  | Motor 2 Sicherheit niedrig    | 1 Bit  | 1,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 39  | Motor 3 Sicherheit niedrig    | 1 Bit  | 1,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 40  | Motor 4 Sicherheit niedrig    | 1 Bit  | 1,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |

| Nr. | Objektbezeichnung                 | Typ   | DPT_ID | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|-----|-----------------------------------|-------|--------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|     |                                   |       |        | Jalousie zu der Position, die in der ETS Software „Sicherheit hoch“ konfiguriert wurde.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 41  | Motor 1 Sicherheit hoch           | 1 Bit | 1,001  | Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „1“ auf einem dieser Kommunikationsobjekte bewegt sich die entsprechende Jalousie in die Position, die in der ETS-Software konfiguriert ist. Beim Empfang eines Telegramms mit dem Wert „0“ auf einem dieser Kommunikationsobjekte wird kein Befehl ausgeführt. Nur wenn in den ETS-Parametern "Letzten Fahrbefehl nach Sicherheit wiederholen (Ja)" gewählt wurde, kann die Bedienung für die entsprechende Jalousie ausgeführt werden. In diesem Fall wird bei Aktivierung eines Objekts für "Sicherheit, niedrig" ("1") die entsprechend parametrisierte Position angefahren. |
| 42  | Motor 2 Sicherheit hoch           | 1 Bit | 1,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 43  | Motor 3 Sicherheit hoch           | 1 Bit | 1,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 44  | Motor 4 Sicherheit hoch           | 1 Bit | 1,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 45  | Motor 1 Funktionen sperren        | 1 Bit | 1,001  | Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „1“ auf einem dieser Kommunikationsobjekte werden die Funktionen, die in der ETS-Software für die entsprechende Jalousie konfiguriert sind, gesperrt. Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „0“ auf einem dieser Kommunikationsobjekte werden die Funktionen, die in der ETS-Software für die entsprechende Jalousie konfiguriert sind, nicht mehr gesperrt und sind wieder freigegeben.                                                                                                                                                                                     |
| 46  | Motor 2 Funktionen sperren        | 1 Bit | 1,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 47  | Motor 3 Funktionen sperren        | 1 Bit | 1,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 48  | Motor 4 Funktionen sperren        | 1 Bit | 1,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 49  | Motor 1 Vorrang Automatik/Manuell | 1 Bit | 1,003  | Mit diesen Kommunikationsobjekten kann der Vorrang von automatischer und manueller Funktion umgeschaltet werden. Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „1“ auf einem dieser Kommunikationsobjekte werden die automatischen Funktionen für die entsprechende Jalousie vorrangig aktiviert. Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „0“ auf einem dieser Kommunikationsobjekte werden die manuellen Funktionen für die entsprechende Jalousie vorrangig aktiviert.                                                                                                                                                     |
| 50  | Motor 2 Vorrang Automatik/Manuell | 1 Bit | 1,003  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 51  | Motor 3 Vorrang Automatik/Manuell | 1 Bit | 1,003  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 52  | Motor 4 Vorrang Automatik/Manuell | 1 Bit | 1,003  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 53  | Motor 1 Vorrang zurücksetzen      | 1 Bit | 1,017  | Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „1“ oder „0“ auf einem dieser Kommunikationsobjekte wird die Umschaltung des Vorrangs für die entsprechende Jalousie zurückgesetzt. Automatische Funktionen oder manuelle Funktionen werden dann wieder auf vorrangig aktiv umgeschaltet. Welcher Vorrang aktiv ist, ist vom Status der Kommunikationsobjekte „Prio Automatik/Manuell“ bzw. dem in der ETS-Software konfigurierten Vorrang abhängig.                                                                                                                                                                             |
| 54  | Motor 2 Vorrang zurücksetzen      | 1 Bit | 1,017  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 55  | Motor 3 Vorrang zurücksetzen      | 1 Bit | 1,017  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 56  | Motor 4 Vorrang zurücksetzen      | 1 Bit | 1,017  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 57  | Motor 1 IP1 Speichern/Löschen     | 1 Bit | 1,002  | Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „1“ auf einem dieser Kommunikationsobjekte                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |

| Nr. | Objektbezeichnung             | Typ    | DPT_ID | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-----|-------------------------------|--------|--------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 58  | Motor 2 IP1 Speichern/Löschen | 1 Bit  | 1,002  | wird die aktuelle Position der entsprechenden Jalousie als Zwischenposition 1 eingelernt. Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „0“ auf einem dieser Kommunikationsobjekte wird die Zwischenposition 1 gelöscht.                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 59  | Motor 3 IP1 Speichern/Löschen | 1 Bit  | 1,002  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 60  | Motor 4 IP1 Speichern/Löschen | 1 Bit  | 1,002  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 61  | Motor 1 Position anfordern    | 1 Bit  | 1,017  | Mit diesem Kommunikationsobjekt wird die aktuelle „Position anfordern“ auf Basis der entsprechenden Jalousie auf den Bus gesendet. Diese Art des Sendens der Positionsrückmeldung (Keine, Anfordern, bei Positionswechsel, zyklisch) wird in den ETS-Parametern eingestellt. "0" und "1" = Anfordern                                                                                                                                                                                                                         |
| 62  | Motor 2 Position anfordern    | 1 Bit  | 1,017  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 63  | Motor 3 Position anfordern    | 1 Bit  | 1,017  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 64  | Motor 4 Position anfordern    | 1 Bit  | 1,017  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 65  | Motor 1 Fehlerrückmeldung     | 1 Bit  | 1,002  | Wenn der Fehler „Überstrom an einem Motor-ausgang“ erkannt wird, wird das entsprechende Objekt mit 0 oder 1 (je nach Parametrierung) auf den Bus gesendet. Wenn der Fehler verschwindet, wird das Objekt mit einer 0 oder 1 (je nach Parametrierung) auf den Bus gesendet.                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 66  | Motor 2 Fehlerrückmeldung     | 1 Bit  | 1,002  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 67  | Motor 3 Fehlerrückmeldung     | 1 Bit  | 1,002  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 68  | Motor 4 Fehlerrückmeldung     | 1 Bit  | 1,002  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 69  | Motor 1 Rückmeldung Auf/Ab    | 1 Byte | 5,001  | Mit diesem Kommunikationsobjekt wird die Ist-Position der entsprechenden Jalousie basierend auf der eingelernten Fahrzeit (Richtung Auf/Ab) an den Bus gesendet. Diese Art von Mitteilungen (Anfordern, bei Positionswechsel oder zyklisch) wird in den ETS-Parametern konfiguriert. „0“ = obere Endlage / „100“ = untere Endlage.                                                                                                                                                                                           |
| 70  | Motor 2 Rückmeldung Auf/Ab    | 1 Byte | 5,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 71  | Motor 3 Rückmeldung Auf/Ab    | 1 Byte | 5,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 72  | Motor 4 Rückmeldung Auf/Ab    | 1 Byte | 5,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 73  | Motor 1 Rückmeldung Lamelle   | 1 Byte | 5,001  | Mit diesem Kommunikationsobjekt wird die Ist-Position der Lamellen basierend auf der eingelernten Wendezeit an den Bus gesendet. Diese Art von Mitteilungen (Anfordern, bei Positionswechsel oder zyklisch) wird in den ETS-Parametern konfiguriert. Je nach den Parametereinstellungen auf der Indexkarte „Allgemein“ ist die Position wie folgt definiert:<br>„100“ = Lamellen maximal geschlossen/<br>„0“ = Lamellen maximal gewendet<br>oder<br>„0“ = Lamellen maximal geschlossen/<br>„100“ = Lamellen maximal gewendet |
| 74  | Motor 2 Rückmeldung Lamelle   | 1 Byte | 5,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 75  | Motor 3 Rückmeldung Lamelle   | 1 Byte | 5,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 76  | Motor 4 Rückmeldung Lamelle   | 1 Byte | 5,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 77  | Motor 1 Obere Endposition     | 1 Bit  | 1,001  | Über dieses Kommunikationsobjekt wird ein Telegramm mit dem Wert „1“ für die entsprechende Jalousie gesendet, wenn die obere Endlage erreicht ist. Wenn die obere Endlage der entsprechenden Jalousie verlassen wird, wird ein Telegramm mit dem Wert „0“ gesendet. Die obere und untere Endlage wird durch die konfigurierten Laufzeiten festgelegt.                                                                                                                                                                        |
| 78  | Motor 2 Obere Endposition     | 1 Bit  | 1,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 79  | Motor 3 Obere Endposition     | 1 Bit  | 1,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 80  | Motor 4 Obere Endposition     | 1 Bit  | 1,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |

| Nr. | Objektbezeichnung             | Typ    | DPT_ID | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|-----|-------------------------------|--------|--------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 81  | Motor 1 Untere Endposition    | 1 Bit  | 1,001  | Über dieses Kommunikationsobjekt wird ein Telegramm mit dem Wert „1“ für die entsprechende Jalousie gesendet, wenn alle vier Jalousien die untere Endlage erreicht haben. Wenn die untere Endlage des entsprechenden Motors verlassen wird, wird ein Telegramm mit dem Wert „0“ gesendet. Die obere und untere Endlage wird durch die konfigurierten Laufzeiten festgelegt.                                                                                 |
| 82  | Motor 2 Untere Endposition    | 1 Bit  | 1,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| 83  | Motor 3 Untere Endposition    | 1 Bit  | 1,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| 84  | Motor 4 Untere Endposition    | 1 Bit  | 1,001  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| 85  | Spannungsausfall (230 V)      | 1 Bit  | 1,001  | Mit diesem Kommunikationsobjekt wird ein Telegramm mit dem Wert „1“ gesendet, wenn der Motor Controller nicht mehr an der Netzspannung, aber noch am KNX-Bus angeschlossen ist.                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| 96  | Eingang 1: Auf/Ab             | 1 Bit  | 1,008  | Ein langer Tastendruck am Eingang A erzeugt auf diesem Kommunikationsobjekt ein Telegramm mit dem Wert „0“. Die Jalousie bewegt sich nach oben.<br>Ein langer Tastendruck am Eingang B erzeugt auf diesem Kommunikationsobjekt ein Telegramm mit dem Wert „1“. Die Jalousie bewegt sich nach unten.                                                                                                                                                         |
| 97  | Eingang 1: Wendeschritt/Stopp | 1 Bit  | 1,008  | Ein kurzer Tastendruck am Eingang A erzeugt auf diesem Kommunikationsobjekt ein Telegramm mit dem Wert „0“. Die Lamellen wenden sich nach oben. Wenn die Jalousien sich bewegen, erzeugt ein kurzer Tastendruck einen Stoppbefehl am Eingang A.<br>Ein kurzer Tastendruck am Eingang B erzeugt ein Telegramm mit dem Wert „1“. Die Lamellen schließen sich. Wenn die Jalousien sich bewegen, erzeugt ein kurzer Tastendruck einen Stoppbefehl am Eingang B. |
| 98  | Eingang 1: A, Schalten        | 1 Bit  | 1,001  | Gemäß den Parametereinstellungen und dem Zustand an Eingang 1, Kontakt A, wird ein Schalttelegramm mit dem Wert „1“ oder „0“ über dieses Kommunikationsobjekt gesendet                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 99  | Eingang 1: B, Schalten        | 1 Bit  | 1,001  | Gemäß den Parametereinstellungen und dem Zustand an Eingang 1, Kontakt B, wird ein Schalttelegramm mit dem Wert „1“ oder „0“ über dieses Kommunikationsobjekt gesendet.                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| 100 | Eingang 1: A, 8-Bit Wert      | 1 Byte | 5,010  | Gemäß den Parametereinstellungen wird mit einer steigenden Flanke an Eingang 1, Kontakt A, der konfigurierte Wert (0–255) gesendet.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 101 | Eingang 1: B, 8-Bit Wert      | 1 Byte | 5,010  | Gemäß den Parametereinstellungen wird mit einer steigenden Flanke an Eingang 1, Kontakt B, der konfigurierte Wert (0–255) gesendet.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |

| Nr. | Objektbezeichnung                | Typ   | DPT_ID | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-----|----------------------------------|-------|--------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 102 | Eingang 1: A/B, Dimmen, Schalten | 1 Bit | 1,001  | <p><b>Ein/Aus:</b> Gemäß den Parametereinstellungen wird mit einem kurzen Druck am Eingang 1, Kontakt A/B, ein Telegramm mit dem Wert „1“ oder „0“ generiert.</p> <p><b>Um/Um:</b> Gemäß den Parametereinstellungen wird mit einem kurzen Druck am Eingang 1, Kontakt A/B, ein Telegramm mit dem Wert „1“ oder „0“ generiert.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 103 | Eingang 1: A/B, Dimmen, Wert     | 4 Bit | 3,007  | <p><b>Heller/dunkler:</b> Gemäß den Parametereinstellungen wird mit langem Tastendruck am Eingang 1, Kontakt A heller gedimmt. Gemäß den Parametereinstellungen wird mit langem Tastendruck am Eingang 1, Kontakt B dunkler gedimmt.</p> <p><b>Heller/dunkler, Um:</b> Gemäß den Parametereinstellungen wird über Eingang 1, Kontakt A, mit langem Tastendruck 100 % gedimmt. Bei Freigabe des entsprechenden Schalters am Eingang A wird ein Stoppbefehl erzeugt. Der letzte aktivierte Dimmschritt wird umgekehrt. Gemäß den Parametereinstellungen wird über Eingang 1, Kontakt A, mit langem Tastendruck 100 % gedimmt. Bei Freigabe des entsprechenden Schalters am Eingang B wird ein Stoppbefehl erzeugt. Der letzte aktivierte Dimmschritt wird umgekehrt.</p> |
| 104 | Eingang 2: Auf/Ab                | 1 Bit | 1,008  | Siehe Beschreibung von Objekt 96, C/D statt A/B                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| 105 | Eingang 2: Wendeschritt/Stopp    | 1 Bit | 1,008  | Siehe Beschreibung von Objekt 97, C/D statt A/B                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| 106 | Eingang 2: C, Schalten           | 1 Bit | 1,001  | Siehe Beschreibung von Objekt 98, C statt A                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 107 | Eingang 2: D, Schalten           | 1 Bit | 1,001  | Siehe Beschreibung von Objekt 99, D statt B                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 108 | Eingang 2: C, 8-Bit Wert         | 1 Bit | 5,010  | Siehe Beschreibung von Objekt 100, C anstatt A                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 109 | Eingang 2: D, 8-Bit Wert         | 1 Bit | 5,010  | Siehe Beschreibung von Objekt 101, D anstatt B                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 110 | Eingang 2: C/D, Dimmen, Schalten | 1 Bit | 1,001  | Siehe Beschreibung von Objekt 102, C/D anstatt A/B                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| 111 | Eingang 2: C/D, Dimmen, Schalten | 4 Bit | 3,007  | Siehe Beschreibung von Objekt 103, C/D anstatt A/B                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| 112 | Eingang 3: Auf/Ab                | 1 Bit | 1,008  | Siehe Beschreibung von Objekt 96, E/F anstatt A/B                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 113 | Eingang 3: Wendeschritt/Stopp    | 1 Bit | 1,008  | Siehe Beschreibung von Objekt 97, E/F anstatt A/B                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 114 | Eingang 3: E, Schalten           | 1 Bit | 1,001  | Siehe Beschreibung von Objekt 98, E anstatt A                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 115 | Eingang 3: F, Schalten           | 1 Bit | 1,001  | Siehe Beschreibung von Objekt 99, F anstatt B                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |

| Nr. | Objektbezeichnung                 | Typ   | DPT_ID | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-----|-----------------------------------|-------|--------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 116 | Eingang 3: E, 8-Bit Wert          | 1 Bit | 5,010  | Siehe Beschreibung von Objekt 100, E anstatt A                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 117 | Eingang 3: F, 8-Bit Wert          | 1 Bit | 5,010  | Siehe Beschreibung von Objekt 101, F anstatt B                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 118 | Eingang 3: E/F, Dimmen, Schalten  | 1 Bit | 1,001  | Siehe Beschreibung von Objekt 102, E/F anstatt A/B                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 119 | Eingang 3: E/F, Dimmen, Schalten  | 4 Bit | 3,007  | Siehe Beschreibung von Objekt 103, E/F anstatt A/B                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 120 | Eingang 4: Auf/Ab                 | 1 Bit | 1,008  | Siehe Beschreibung von Objekt 96, G/H anstatt A/B                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 121 | Eingang 4: Wendeschritt/Stopp     | 1 Bit | 1,008  | Siehe Beschreibung von Objekt 97, G/H anstatt A/B                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 122 | Eingang 4: G, Schalten            | 1 Bit | 1,001  | Siehe Beschreibung von Objekt 98, G anstatt A                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| 123 | Eingang 4: H, Schalten            | 1 Bit | 1,001  | Siehe Beschreibung von Objekt 99, H anstatt B                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| 124 | Eingang 4: G, 8-Bit Wert          | 1 Bit | 5,010  | Siehe Beschreibung von Objekt 100, G anstatt A                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 125 | Eingang 4: H, 8-Bit Wert          | 1 Bit | 5,010  | Siehe Beschreibung von Objekt 101, H anstatt B                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 126 | Eingang 4: G/H, Dimmen, Schalten  | 1 Bit | 1,001  | Siehe Beschreibung von Objekt 102, G/H anstatt A/B                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 127 | Eingang 4: G/H, Dimmen, Wert      | 4 Bit | 3,007  | Siehe Beschreibung von Objekt 103, G/H anstatt A/B                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 128 | Funkeingang 1: Auf/Ab             | 1 Bit | 1,008  | <p>Ein langer Druck der Taste „Auf“ an Kanal 1 des eingelernten Funksenders erzeugt auf diesem Kommunikationsobjekt ein Telegramm mit dem Wert „0“. Die Jalousie bewegt sich nach oben.</p> <p>Ein langer Druck der Taste „Ab“ an Kanal 1 des eingelernten Funksenders erzeugt auf diesem Kommunikationsobjekt ein Telegramm mit dem Wert „1“. Die Jalousie bewegt sich nach unten.</p>                                                                                                                                                                                                                              |
| 129 | Funkeingang 1: Wendeschritt/Stopp | 1 Bit | 1,008  | <p>Ein kurzer Druck der Taste „Auf“ an Kanal 1 des eingelernten Funksenders erzeugt auf diesem Kommunikationsobjekt ein Telegramm mit dem Wert „0“. Die Richtung der Lamellen dreht sich um (offen). Wenn die Jalousie sich gerade bewegt, erzeugt ein kurzer Druck der Taste „Auf“ an Kanal 1 des eingelernten Funksenders einen Stoppbefehl.</p> <p>Ein kurzer Druck der Taste „Ab“ an Kanal 1 des eingelernten Funksenders erzeugt auf diesem Kommunikationsobjekt ein Telegramm mit dem Wert „1“. Die Lamellen drehen sich zum Schließen. Wenn die Jalousie sich gerade bewegt, erzeugt ein kurzer Druck der</p> |

| Nr. | Objektbezeichnung                    | Typ    | DPT_ID         | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-----|--------------------------------------|--------|----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|     |                                      |        |                | Taste „Ab“ an Kanal 1 des eingelernten Funk-senders einen Stoppbefehl.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| 130 | Funkeingang 1: Schalten „my“ Taste   | 1 Bit  | 1,001          | Gemäß den Parametereinstellungen erzeugt ein Druck der „my“-Taste an Kanal 1 des eingelernten Funksenders auf diesem Kommunikationsobjekt ein Telegramm mit dem Wert „1“ oder „0“.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 131 | Funkeingang 1: 8-Bit Wert „my“ Taste | 1 Byte | 5,010          | Gemäß den Parametereinstellungen versendet ein Druck der „my“-Taste an Kanal 1 des eingelernten Funksenders den konfigurierten Wert (0–255).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 132 | Funkeingang 1: Schalten „Auf“ Taste  | 1 Bit  | 1,001          | Gemäß den Parametereinstellungen erzeugt ein Druck der Taste „Auf“ an Kanal 1 des eingelernten Funksenders auf diesem Kommunikationsobjekt ein Telegramm mit dem Wert „1“ oder „0“.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 133 | Funkeingang 1: Schalten „Ab“ Taste   | 1 Bit  | 1,001          | Gemäß den Parametereinstellungen erzeugt ein Druck der Taste „Ab“ an Kanal 1 des eingelernten Funksenders auf diesem Kommunikationsobjekt ein Telegramm mit dem Wert „1“ oder „0“.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 134 | Funkeingang 1: 8-Bit Wert Auf Taste  | 1 Byte | 5,010          | According to the parameter settings a pressing of "UP" button at channel 1 learned in remote the configured Wert (0-255) is sent.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| 135 | Funkeingang 1: 8-Bit Wert Ab Taste   | 1 Byte | 5,010          | Gemäß den Parametereinstellungen versendet ein Druck der Taste „Auf“ an Kanal 1 des eingelernten Funksenders den konfigurierten Wert (0–255).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 136 | Funkeingang 1: Dimmen Ein/Aus        | 1 Bit  | 1,001          | <b>Ein/Aus:</b> Gemäß den Parametereinstellungen erzeugt ein kurzer Druck der Taste „Aus“ an Kanal 1 des eingelernten Funksenders auf diesem Kommunikationsobjekt ein Telegramm mit dem Wert „0“. Das Licht wird eingeschaltet oder die Jalousien bewegen sich nach oben.<br><b>Aus/Ab:</b> Gemäß den Parametereinstellungen erzeugt ein kurzer Druck der Taste „Ab“ an Kanal 1 des eingelernten Funksenders auf diesem Kommunikationsobjekt ein Telegramm mit dem Wert „1“. Das Licht wird ausgeschaltet oder die Jalousien bewegen sich nach unten. |
| 137 | Funkeingang 1: Dimmen Heller/Dunkler | 4 Bit  | 3.007<br>3.008 | <b>Heller/dunkler dimmen:</b> Gemäß den Parametereinstellungen wird über Eingang 1, Kontakt A, mit langem Tastendruck heller gedimmt. Gemäß den Parametereinstellungen wird über Eingang 1, Kontakt B, mit langem Tastendruck dunkler gedimmt.<br><b>Heller/dunkler Dimmen, Um:</b> Gemäß den Parametereinstellungen wird über Eingang 1, Kontakt A, mit langem Tastendruck 100 %                                                                                                                                                                     |

| Nr. | Objektbezeichnung                                               | Typ    | DPT_ID         | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|-----|-----------------------------------------------------------------|--------|----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|     |                                                                 |        |                | gedimmt. Bei Freigabe des entsprechenden Schalters am Eingang A wird ein Stoppbefehl erzeugt. Die letzte Dimmfunktion wird hierdurch umgekehrt. Gemäß den Parametereinstellungen wird über Eingang 1, Kontakt B, mit langem Tastendruck 100 % gedimmt. Bei Freigabe des entsprechenden Schalters am Eingang B wird ein Stoppbefehl erzeugt. Die letzte Dimmfunktion wird hierdurch umgekehrt. |
| 138 | Funkeingang 2: Auf/Ab                                           | 1 Bit  | 1,008          | Siehe Beschreibung von Objekt 128, Kanal 2 statt Kanal 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 139 | Funkeingang 2: Wendeschritt/ Stopp                              | 1 Bit  | 1,008          | Siehe Beschreibung von Objekt 129, Kanal 2 statt Kanal 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 140 | Funkeingang 2: Schalten "my" Taste                              | 1 Bit  | 1,001          | Siehe Beschreibung von Objekt 130, Kanal 2 statt Kanal 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 141 | Funkeingang 2: 8-Bit Wert "my" Taste                            | 1 Byte | 5,010          | Siehe Beschreibung von Objekt 131, Kanal 2 statt Kanal 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 142 | Funkeingang 2: Schalten Auf-Taste                               | 1 Bit  | 1,001          | Siehe Beschreibung von Objekt 132, Kanal 2 statt Kanal 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 143 | Radio input 2: Schalten Ab-Taste                                | 1 Bit  | 1,001          | Siehe Beschreibung von Objekt 133, Kanal 2 statt Kanal 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 144 | Funkeingang 2: 8-Bit Wert Auf-Taste                             | 1 Byte | 5,010          | Siehe Beschreibung von Objekt 134, Kanal 2 statt Kanal 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 145 | Radio input 2: 8-Bit Wert Ab-Taste                              | 1 Byte | 5,010          | Siehe Beschreibung von Objekt 135, Kanal 2 statt Kanal 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 146 | Funkeingang 2: Dimmen An/Aus oder Langsam Wenden                | 1 Bit  | 1,001          | Siehe Beschreibung von Objekt 136, Kanal 2 statt Kanal 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 147 | Funkeingang 2: Dimmen Heller/Dunkler oder Langsam wenden Auf/Zu | 4 Bit  | 3.007<br>3.008 | Siehe Beschreibung von Objekt 137, Kanal 2 statt Kanal 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 148 | Funkeingang 3: Auf/Ab                                           | 1 Bit  | 1,008          | Siehe Beschreibung von Objekt 128, Kanal 3 anstatt Kanal 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 149 | Radio input 3: Wendeschritt/ Stopp                              | 1 Bit  | 1,008          | Siehe Beschreibung von Objekt 129, Kanal 3 anstatt Kanal 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 150 | Funkeingang 3: Schalten "my" Taste                              | 1 Bit  | 1,001          | Siehe Beschreibung von Objekt 130, Kanal 3 anstatt Kanal 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 151 | Radio input 3: 8-Bit Wert "my" Taste                            | 1 Byte | 5,010          | Siehe Beschreibung von Objekt 131, Kanal 3 anstatt Kanal 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 152 | Funkeingang 3: Schalten Auf-Taste                               | 1 Bit  | 1,001          | Siehe Beschreibung von Objekt 132, Kanal 3 anstatt Kanal 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 153 | Funkeingang 3: Schalten Ab-Taste                                | 1 Bit  | 1,001          | Siehe Beschreibung von Objekt 133, Kanal 3 anstatt Kanal 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |

| Nr. | Objektbezeichnung                                               | Typ    | DPT_ID         | Beschreibung                                               |
|-----|-----------------------------------------------------------------|--------|----------------|------------------------------------------------------------|
| 154 | Funkeingang 3: 8-Bit Wert Auf-Taste                             | 1 Byte | 5,010          | Siehe Beschreibung von Objekt 134, Kanal 3 anstatt Kanal 1 |
| 155 | Funkeingang 3: 8-Bit Wert Ab-Taste                              | 1 Byte | 5,010          | Siehe Beschreibung von Objekt 135, Kanal 3 anstatt Kanal 1 |
| 156 | Funkeingang 3: Dimmen An/Aus oder Langsam wenden                | 1 Bit  | 1,001          | Siehe Beschreibung von Objekt 136, Kanal 3 anstatt Kanal 1 |
| 157 | Funkeingang 3: Dimmen Heller/Dunkler oder Langsam wenden Auf/Zu | 4 Bit  | 3.007<br>3.008 | Siehe Beschreibung von Objekt 137, Kanal 3 anstatt Kanal 1 |
| 158 | Funkeingang 4: Auf/Ab                                           | 1 Bit  | 1,008          | Siehe Beschreibung von Objekt 128, Kanal 4 anstatt Kanal 1 |
| 159 | Funkeingang 4: Wende-schritt/Stopp                              | 1 Bit  | 1,008          | Siehe Beschreibung von Objekt 129, Kanal 4 anstatt Kanal 1 |
| 160 | Funkeingang 4: Schalten "my" Taste                              | 1 Bit  | 1,001          | Siehe Beschreibung von Objekt 130, Kanal 4 anstatt Kanal 1 |
| 161 | Funkeingang 4: 8-Bit Wert "my" Taste                            | 1 Byte | 5,010          | Siehe Beschreibung von Objekt 131, Kanal 4 anstatt Kanal 1 |
| 162 | Funkeingang 4: Switch Up push button                            | 1 Bit  | 1,001          | Siehe Beschreibung von Objekt 132, Kanal 4 anstatt Kanal 1 |
| 163 | Funkeingang 4: Schalten Ab-Taste                                | 1 Bit  | 1,001          | Siehe Beschreibung von Objekt 133, Kanal 4 anstatt Kanal 1 |
| 164 | Funkeingang 4: 8-Bit Wert Auf-Taste                             | 1 Byte | 5,010          | Siehe Beschreibung von Objekt 134, Kanal 4 anstatt Kanal 1 |
| 165 | Funkeingang 4: 8-Bit Wert Ab-Taste                              | 1 Byte | 5,010          | Siehe Beschreibung von Objekt 135, Kanal 4 anstatt Kanal 1 |
| 166 | Funkeingang 4: Dimmen An/Aus oder Langsam Wenden"               | 1 Bit  | 1,001          | Siehe Beschreibung von Objekt 136, Kanal 4 anstatt Kanal 1 |
| 167 | Funkeingang 4: Dimmen Heller/Dunkler oder Langsam Wenden Auf/Zu | 4 Bit  | 3.007<br>3.008 | Siehe Beschreibung von Objekt 137, Kanal 4 anstatt Kanal 1 |
| 168 | Funkeingang 5: Auf/Ab                                           | 1 Bit  | 1,008          | Siehe Beschreibung von Objekt 128, Kanal 5 anstatt Kanal 1 |
| 169 | Funkeingang 5: Wende-schritt/Stopp                              | 1 Bit  | 1,008          | Siehe Beschreibung von Objekt 129, Kanal 5 anstatt Kanal 1 |
| 170 | Funkeingang 5: Schalten "my" Taste                              | 1 Bit  | 1,001          | Siehe Beschreibung von Objekt 130, Kanal 5 anstatt Kanal 1 |
| 171 | Funkeingang 5: 8-Bit Wert "my" Taste                            | 1 Byte | 5,010          | Siehe Beschreibung von Objekt 131, Kanal 5 anstatt Kanal 1 |
| 172 | Radio input 5: Schalten Auf-Taste                               | 1 Bit  | 1,001          | Siehe Beschreibung von Objekt 132, Kanal 5 anstatt Kanal 1 |
| 173 | Funkeingang 5: Schalten Ab-Taste                                | 1 Bit  | 1,001          | Siehe Beschreibung von Objekt 133, Kanal 5 anstatt Kanal 1 |

| Nr. | Objektbezeichnung                                               | Typ    | DPT_ID         | Beschreibung                                               |
|-----|-----------------------------------------------------------------|--------|----------------|------------------------------------------------------------|
| 174 | Funkeingang 5: 8-Bit Wert Auf-Taste                             | 1 Byte | 5,010          | Siehe Beschreibung von Objekt 134, Kanal 5 anstatt Kanal 1 |
| 175 | Funkeingang 5: 8-Bit Wert Ab-Taste                              | 1 Byte | 5,010          | Siehe Beschreibung von Objekt 135, Kanal 5 anstatt Kanal 1 |
| 176 | Funkeingang 5: Dimmen An/Aus oder Langsam Wenden                | 1 Bit  | 1,001          | Siehe Beschreibung von Objekt 136, Kanal 5 anstatt Kanal 1 |
| 177 | Funkeingang 5: Dimmen Heller/Dunkler oder Langsam wenden Auf/Zu | 4 Bit  | 3.007<br>3.008 | Siehe Beschreibung von Objekt 137, Kanal 5 anstatt Kanal 1 |

## 7 Parameter

Die Auswahloptionen für die einzelnen Parameter werden fallweise erläutert. In den folgenden Abbildungen der verschiedenen Parameterkarten sind möglichst viele Parameter dargestellt. Darüber hinaus sind je nach den Parametereinstellungen nicht erforderliche Objekte ausgeblendet.

### 7.1 Menükarte "Allgemein"

| Motor Controller 4DC KNX WM AC > Allgemein |                                                            |                                                                                                                                             |
|--------------------------------------------|------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Allgemein</b>                           | Grundeinstellung der Motoren                               | <input checked="" type="radio"/> Gemeinsam <input type="radio"/> Einzel                                                                     |
| Motoren 1-4                                | Taster Binäreingänge nutzen                                | <input checked="" type="radio"/> Nein <input type="radio"/> Ja                                                                              |
| Funktionen Motor 1-4                       | Funk Binäreingänge nutzen<br>(nur mit 1860191/1860229)     | <input checked="" type="radio"/> Nein <input type="radio"/> Ja                                                                              |
| Sperrern, Sicherheit, Rückmelde...         | Eingang Gruppensteuerung                                   | <input type="radio"/> Freigegeben <input checked="" type="radio"/> Gesperrt                                                                 |
|                                            | Lamellenwendung geschlossen/gewendet<br>NUR BEI JALOUSIE   | <input checked="" type="radio"/> Max. geschlossen (100)/Max. gewendet (0)<br><input type="radio"/> Max. geschlossen (0)/Max. gewendet (100) |
|                                            | Reaktion bei Netzspannungswiederkehr<br>(für alle Motoren) | Ignorieren                                                                                                                                  |

#### 7.1.1 Grundeinstellung der Motoren

- Standard: • Gemeinsam
- Auswahl: • Gemeinsam  
• Einzel

Mit diesem Parameter wird festgelegt, ob die Konfiguration der Motorausgänge „Gemeinsam“ oder „Einzel“ erfolgt. Wenn der Parameter „Gemeinsam“ gewählt wird, ist nur eine Menükarte für die Grundeinstellung aller vier Motorausgänge (Motor 1–4) sichtbar. Die Option „Gemeinsam“ empfiehlt sich für Vorhaben, bei denen die Konfiguration der Motorausgänge gleich ist.

Wenn der Parameter „Einzel“ gewählt wird, werden vier einzelne Menüindexkarten für die Konfiguration der Motorausgänge (Motor 1, Motor 2 etc.) sichtbar.

#### 7.1.2 Taster Binäreingänge nutzen

- Standard: • Nein
- Auswahl: • Nein  
• Ja

Mit dem Parameter „Ja“ werden fünf weitere Menükarten geöffnet (Allgemein: Binäreingang 1...4 und Einstellungen für alle Binäreingänge). Jetzt können die lokalen Tastereingänge über die entsprechenden Objekte (96–127) angeschlossen werden. Konventionelle Taster können für viele verschiedene Funktionen verwendet werden. Zum Beispiel Umschalten, Jalousiefunktionen, Dimmen oder Senden eines Werts.

## 7.1.3 Funk Binäreingänge nutzen

- Standard: • Nein
- Auswahl: • Nein  
• Ja

Mit dem Parameter „Ja“ öffnet sich eine Menükarte (Allgemein: Funk Binäreingänge) über die fünf weitere Menükarten aktiviert werden können (Funk Binäreingang 1...5). Jetzt können die Funkkanäle über die entsprechenden Objekte (128–177) angeschlossen werden. Dann kann ein Funksender für viele verschiedene Funktionen verwendet werden.

## 7.1.4 Eingang Gruppensteuerung

- Standard: • Freigegeben
- Auswahl: • Freigegeben  
• Gesperrt

- Freigegeben

Die Bedientasten auf dem Motor Controller sind aktiviert. Alle vier Motorausgänge können gleichzeitig betätigt werden.

- Gesperrt

Die Bedientasten auf dem Motor Controller sind gesperrt.

## 7.1.5 Lamellenwendung geschlossen/gewendet NUR BEI JALOUSIE

- Standard: • Max. geschlossen (100)/Max. gewendet(0)
- Auswahl: • Max. geschlossen (100)/Max. gewendet (0)  
• Max. geschlossen (0)/Max. gewendet (100)

- Max. geschlossen (100)/Max. gewendet (0)

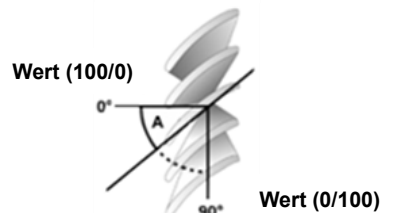
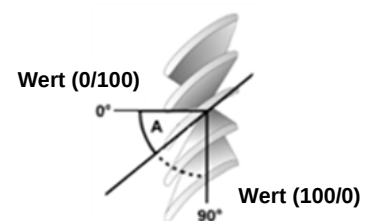
Wenn der Wert „100“ an das entsprechende Objekt übermittelt wird (19–24, 31–36), werden die Lamellen ganz geschlossen.

Wenn der Wert „0“ an das entsprechende Objekt übermittelt wird (19–24, 31–36), werden die Lamellen gewendet oder ganz geöffnet.

- Max. geschlossen (0)/Max. gewendet (100)

Wenn der Wert „0“ an das entsprechende Objekt übermittelt wird (19–24, 31–36), werden die Lamellen ganz geschlossen.

Wenn der Wert „100“ an das entsprechende Objekt übermittelt wird (19–24, 31–36), werden die Lamellen gewendet oder ganz geöffnet.



## 7.1.6 Reaktion bei Netzspannungswiederkehr (230 V) (für alle Motoren)

- Standard: • Ignorieren
- Auswahl: • Obere Endposition  
• Untere Endposition  
• Ignorieren

Dieser Parameter legt die Position fest, in die bei einer Wiederkehr der Spannung (230 V) gefahren wird.

## 7.2 Menükarte “Motoren 1...4”

Motor Controller 4DC KNX WM AC > Motoren 1-4

Allgemein

Motoren 1-4

Funktionen Motor 1-4

Sperren, Sicherheit, Rückmeldu...

Binäreingang 1, A/B

Binäreingang 2, C/D

Binäreingang 3, E/F

Binäreingang 4, G/H

Einstellungen für alle Binäreing...

+ Funk Binäreingänge

Art des Endprodukts

Fahrzeit Auf

Fahrzeit Ab

Vollständige Lamellenwendung

Wendeschrittdauer

Wendegeschwindigkeit

Lamellen lösen

Mechanische Kompensation

Anlaufverzögerung

Drehrichtung invertiert

Jalousie mit US-Ergonomie

1200 0,1 s

1200 0,1 s

27 0,1 s

4 0,05 s

100 %

☐ Nein ☒ Ja

1 0,1 s

1 0,05 s

☐ Nein ☒ Ja

Wenn im Menü „Motoren“ die Parametereinstellung „Einzel“ gewählt wird, werden vier einzelne Menükarten (Motor 1...4) sichtbar. Wenn im Menü der Grundeinstellung „Motoren“ die Parametereinstellung „Gemeinsam“ gewählt wird, ist eine Menüindexkarte sichtbar (Motor 1 - 4).

### 7.2.1 Art des Endprodukts

- Standard: • Jalousie mit US-Ergonomie
- Auswahl: • Jalousie mit EU-Ergonomie  
• Jalousie mit US-Ergonomie  
• Rollo

#### • Jalousie mit EU-Ergonomie

Mit diesem Parameter wird festgelegt, dass die Jalousie mit EU-Ergonomie über die lokalen Taster oder über den RTS Funkhandsender von Somfy gesteuert wird.

Wenn lokale Tastereingänge als universelle Tastereingänge verwendet werden, wird die Betriebsergonomie mit Hilfe der entsprechenden Parameter definiert (langer/kurzer Tastendruck). Die Betriebsergonomie mit einem RTS Funkhandsender von Somfy bleibt unverändert.

➔ Eine Erklärung der EU/US- und Rollladentaster-Ergonomie finden Sie in Kapitel 1 Definitionen.

## • Jalousie mit US-Ergonomie

Mit diesem Parameter wird festgelegt, dass die Jalousie mit US-Ergonomie über die lokalen Taster oder über den RTS Funkhandsender von Somfy gesteuert wird.

Wenn lokale Tastereingänge als universelle Tastereingänge verwendet werden, wird die Betriebsergonomie mit Hilfe der entsprechenden Parameter definiert (langer/kurzer Tastendruck). Die Betriebsergonomie mit einem RTS Funkhandsender von Somfy bleibt unverändert.

➔ Eine Erklärung der EU/US- und Rollo-Ergonomie finden Sie in Kapitel 1 Definitionen.

## • Rollo

Mit diesem Parameter wird festgelegt, dass die entsprechende Jalousie über Schritt-/Stoppbefehle mit den lokalen Tastern oder über den RTS Funkhandsender von Somfy gesteuert wird.

Wenn lokale Tastereingänge als universelle Tastereingänge verwendet werden, wird die Betriebsergonomie mit Hilfe der entsprechenden Parameter definiert (langer/kurzer Tastendruck). Die Betriebsergonomie mit einem RTS Funkhandsender von Somfy bleibt unverändert.

➔ Eine Erklärung der EU/US- und Rollo-Ergonomie finden Sie in Kapitel 1 Definitionen.

### 7.2.2 Fahrzeit Auf/Fahrzeit Ab

Basis: 0,1s

Standard: • 1200

Auswahl: • 1 - 3200

Die hier konfigurierte Zeit entspricht der maximalen Fahrzeit von der unteren bis zur oberen Endlage. Es wird immer eine Zusatzzeit von 5 Sekunden hinzugefügt, mit Ausnahme von Positionstelegrammen. Wenn ein Positionstelegramm mit dem Wert "0" an das entsprechende Objekt geschickt wird, wird dennoch eine Zusatzzeit von 5 Sekunden hinzugefügt.

### 7.2.3 Vollständige Lamellenwendung

Basis: 0,1s

Standard: • 27

Auswahl: • 0-200

Die hier konfigurierte Zeit entspricht der maximalen Wendezeit der Lamelle. Dieser Parameter ist nur sichtbar, wenn „Art des Endprodukts“ auf „Jalousie mit EU-Ergonomie“ oder „Jalousie mit US-Ergonomie“ eingestellt ist.

➔ Eine Erklärung der EU/US-Ergonomie finden Sie in Kapitel 1 Definitionen.

### 7.2.4 Wendeschrittdauer

Basis: 0,05s

Standard: • 4

Auswahl: • 2-200

Die hier konfigurierte Zeit entspricht der Dauer eines Wendeschritts. Dieser Parameter ist nur sichtbar, wenn „Art des Endprodukts“ auf „Jalousie mit EU-Ergonomie“ oder „Jalousie mit US-Ergonomie“ eingestellt ist.

➔ Eine Erklärung der EU/US-Ergonomie finden Sie in Kapitel 1 Definitionen.

## 7.2.5 Wendegeschwindigkeit

Basis: 1%

Standard: • 100

Auswahl: • 20-100

Die hier konfigurierte Zeit entspricht der Dauer eines Wendeschritts. Der Wert „20“ steht für die langsamste Wendegeschwindigkeit, der Wert „100“ steht für die schnellste Wendegeschwindigkeit. Für elektronische Motoren muss immer 100 % eingestellt werden.

## 7.2.6 Lamellen lösen

Standard: • Nein

Auswahl: • Ja

Mit dem Parameter „Ja“ wenden die Lamellen automatisch, wenn die untere Endlage erreicht wird. Dabei werden die Lamellen einmal komplett geöffnet und geschlossen.

① Es kann vorkommen, dass sich bei einem Ab-Fahrbehl einige Lamellen in den Kippseilen verheddern und deshalb nicht in der mechanischen Grundstellung stehen bleiben. Durch ein vollständiges Öffnen und Schließen der Lamellen gehen die verwickelten Lamellen in die mechanische Grundstellung zurück

## 7.2.7 Mechanische Kompensation

Basis: 0,1s

Standard: • 1

Auswahl: • 0-50

Die mechanische Kompensationszeit ist aktiv, sobald ein höherer Wert als „0“ eingegeben wird. Die hier konfigurierte Zeit entspricht der Zeit, die zur Wendezeit der Lamellen insgesamt hinzugefügt wird, um mechanische Toleranzen zu berücksichtigen. Diese Zeit wird immer der ersten Wendung der Lamellen nach oben oder unten zugerechnet, wenn „Art des Endprodukts“ auf „Jalousie mit EU-Ergonomie“ oder „Jalousie mit US-Ergonomie“ eingestellt ist.

➔ Eine Erklärung der EU/US-Ergonomie finden Sie in Kapitel 1 Definitionen.

## 7.2.8 Anlaufverzögerung

Basis: 0,05s

Standard: • 1

Auswahl: • 0–100

Dieser Parameter definiert die notwendige Anlaufzeit eines verwendeten Elektromotors, z.B. Somfy WT Motor 200 ms.

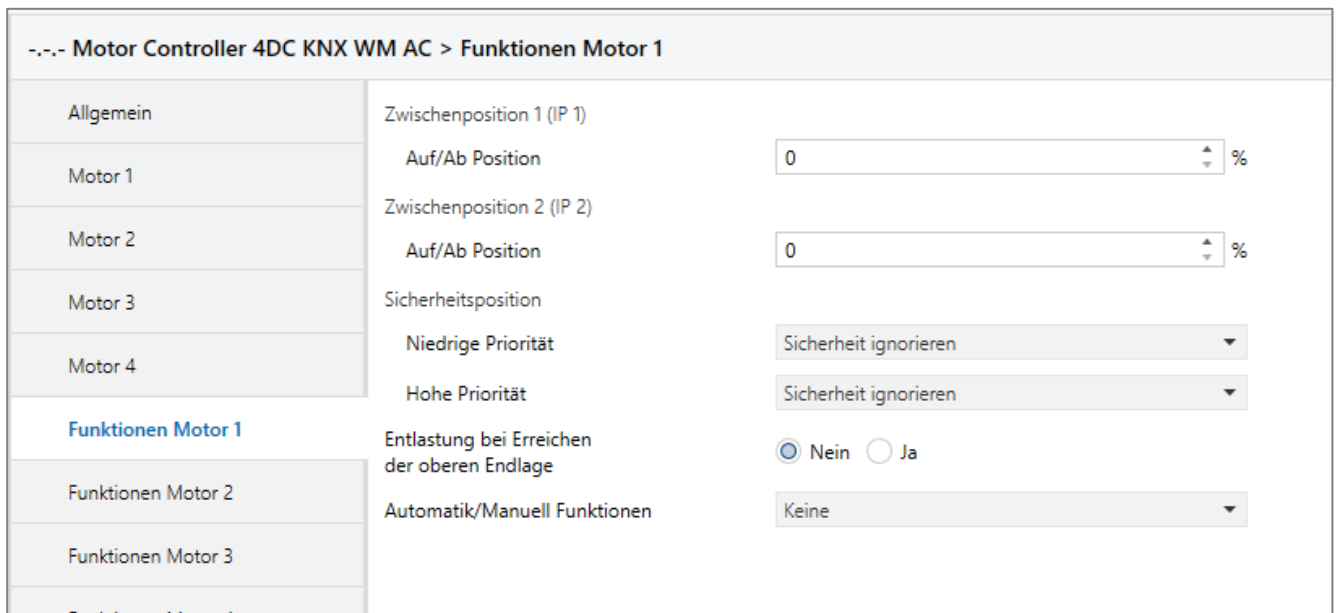
**Wenn elektronische Motoren mit diesem Motor Controller angesteuert werden, muss die Anlaufzeitverzögerung des elektronischen Motors in den Motor Controller-Einstellungen konfiguriert werden, um eine korrekte Lamellenposition zu erreichen.**

## 7.2.9 Drehrichtung invertiert

- Standard: • Nein
- Auswahl: • Nein  
• Ja

Mit der Auswahl "Ja" wird die Laufrichtung der Motorausgänge umgekehrt.

## 7.3 Menükarte "Funktionen Motor 1...4"



Wenn auf der Menükarte „Allgemein“ die Grundeinstellung „Einzel“ für die Jalousien gewählt wird, werden vier einzelne Menükarten (Funktionen für Motor 1...4) sichtbar. Wenn auf der Menükarte „Allgemein“ die Grundeinstellung „Gemeinsam“ für die Motoren gewählt wird, wird eine Menükarte (Motor 1 - 4) sichtbar.

### 7.3.1 Zwischenposition 1 (IP 1)

#### 7.3.1.1 Auf-/Ab-Position (0–100%)

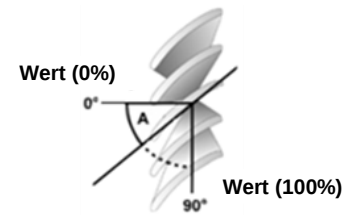
- Standard: • 0 % (Funktion gesperrt)
- Auswahl: • 0 %-100 %

Mit diesem Parameter wird die Zwischenposition 1 „Auf/Ab“ konfiguriert. Der Sollwert in % bezieht sich auf die konfigurierten Laufzeiten der entsprechenden Jalousie auf der Menüindexkarte Motor 1...4/Motor 1–4.

Wenn die Auf/Ab-Zwischenposition auf 0 % eingestellt ist, dann ist die Funktion deaktiviert.

## 7.3.1.2 IP 1 Position Lamelle (0–100%)

- Standard: • 0 %
- Auswahl: • 0 – 100 %



Mit diesem Parameter wird die Zwischenposition 1 „Lamelle“ konfiguriert. Der Sollwert in % bezieht sich auf die konfigurierten vollständigen Lamellenwendungen der entsprechenden Jalousie auf der Menüindexkarte Motor 1...4/Motor 1–4.

## 7.3.2 Zwischenposition 2 (IP2)

### 7.3.2.1 Auf-/Ab-Position (0–100%)

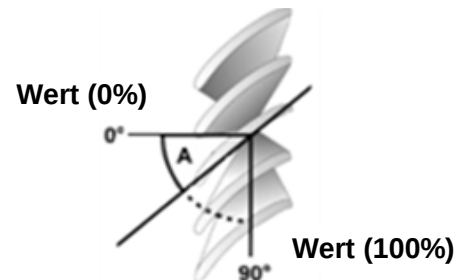
- Standard: • 0 %
- Auswahl: • 0 – 100 %

Mit diesem Parameter wird die Zwischenposition 2 „Auf/Ab“ konfiguriert. Der Sollwert in % bezieht sich auf die konfigurierten Laufzeiten der entsprechenden Jalousie auf der Menüindexkarte Motor 1...4/Motor 1–4.

Wenn die Auf/Ab-Zwischenposition auf 0 % eingestellt ist, dann ist die Funktion deaktiviert. Dadurch wird verhindert, dass durch Drücken der „my“ oder der IP-Taste der Behang bewegt werden kann.

### 7.3.2.2 IP 2 Position Lamelle (0–100%)

- Standard: • 0%
- Auswahl: • 0–100%



Mit diesem Parameter wird die Zwischenposition 2 „Lamelle“ konfiguriert. Der Sollwert in % bezieht sich auf die konfigurierten vollständigen Lamellenwendungen der entsprechenden Jalousie auf der Menüindexkarte Motor 1...4/Motor 1–4.

## 7.3.3 Sicherheitsposition Niedrige Priorität

- Standard: • Sicherheit ignorieren
- Auswahl: • Obere Endposition  
• Untere Endposition  
• Zwischenposition 1 (IP 1)  
• Zwischenposition 2 (IP 2)  
• Sicherheit ignorieren  
• Stopp

Wenn ein Telegramm mit dem Wert „1“ auf einem dieser Kommunikationsobjekte eingeht (Objekte 37-40), bewegt sich die entsprechende Jalousie in die Position, die in der ETS Software konfiguriert ist. Wenn ein Telegramm mit dem Wert „0“ auf einem dieser Kommunikationsobjekte eingeht, wird kein Vorgang ausgeführt.

Wenn die Funktion „Letzten Fahrbefehl nach Sicherheit wiederholen“ in der Menükarte „Funktionen Motor 1 – 4“ auf „Ja“ gesetzt wurde, kehrt die Jalousie nach Beendigung der "niedrigen Priorität" (Wert "0") in die Position und den Winkel zurück, in der bzw. in dem sie sich vor der Aktivierung dieser Priorität befand.

## 7.3.4 Sicherheitsposition Hohe Priorität

- |           |                                                                                                                                                       |
|-----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Standard: | • Obere Endposition                                                                                                                                   |
| Auswahl:  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Obere Endposition</li> <li>• Untere Endposition</li> <li>• Sicherheit ignorieren</li> <li>• Stopp</li> </ul> |

Wenn ein Telegramm mit dem Wert „1“ auf einem dieser Kommunikationsobjekte eingeht (Objekte 41-44), bewegt sich die entsprechende Jalousie in die Position, die in der ETS Software konfiguriert ist. Wenn ein Telegramm mit dem Wert „0“ auf einem dieser Kommunikationsobjekte eingeht, wird kein Vorgang ausgeführt.

Wenn die Funktion „Letzten Fahrbefehl nach Sicherheit wiederholen“ in der Menükarte „Funktionen Motor 1 – 4“ auf „Ja“ gesetzt wurde, wird dies überprüft, unabhängig davon, ob die „Niedrige Priorität“ aktiv oder inaktiv ist. Ist "niedrige Priorität" (Wert "1") aktiv, fahren die Jalousien in die Position "Sicherheitsposition niedrige Priorität" (siehe vorheriger Punkt). Ist die "niedrige Priorität" (Wert "0") ebenfalls aktiv, fahren die Jalousien in die letzte Position mit dem letzten Winkel zurück, in der bzw. in dem sie sich vor der Aktivierung der hohen und niedrigen Priorität befanden.

## 7.3.5 Zyklische Überwachungszeit

- |           |                 |
|-----------|-----------------|
| Standard: | • 0             |
| Auswahl:  | • 0–255 Minuten |

Die zyklische Überwachungszeit ist aktiv und gilt für die Sicherheitsobjekte der hohen und niedrigen Priorität.

Der zyklische Sender muss etwa viermal schneller als die zyklische Überwachung sein. Wenn zum Beispiel die zyklische Nachricht des Senders auf 1 Minute eingestellt ist, muss die zyklische Überwachungszeit auf  $\geq 4$  Minuten eingestellt sein.

## 7.3.6 Letzten Fahrbefehl nach Sicherheit wiederholen

- |           |                                                                        |
|-----------|------------------------------------------------------------------------|
| Standard: | • Nein                                                                 |
| Auswahl:  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nein</li> <li>• Ja</li> </ul> |

Die Parametereinstellung „Ja“ bewirkt, dass der zuletzt aktive Fahrbefehl wiederholt wird, nachdem die Sicherheitsfunktion beendet ist. Das heißt, es wird die Position wieder angefahren, in der sich der Behang vor Eingang eines Telegramms mit dem Wert „1“ an einem der entsprechenden Sicherheitsobjekte (niedrige oder hohe Sicherheit) befand.

## 7.3.7 Entlastung bei Erreichen der oberen Endlage

- Standard: • Nein
- Auswahl: • Nein  
• Ja

Mit diesem Parameter ist es möglich, die Lebensdauer des Endproduktes (Jalousie) zu verlängern.

Durch die Auswahl "Ja" werden die Jalousien bei Erreichen der oberen Endlage entlastet. Das heißt, kurz nach Erreichen wird ein minimaler Ab-Befehl erzeugt. Dadurch wird die Jalousie beim Stehen in der oberen Endlage entlastet. Durch die Entlastung der Zugschnüre werden diese nicht unnötig beansprucht. Die Lebensdauer wird dadurch verlängert.

## 7.3.8 Automatik/Manuell-Funktionen

- Standard: • Keine
- Auswahl: • Keine  
• Vorrang Automatik Funktionen  
• Vorrang Manuell Funktionen

### • Keine

Die Positionsbefehle werden in der Reihenfolge ihres Eingangs ausgeführt.

### • Vorrang Automatik Funktionen

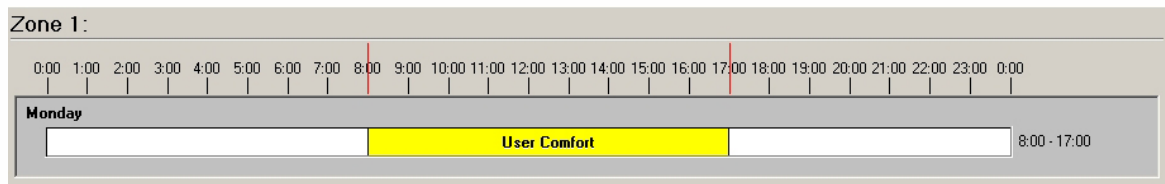
Wenn ein Automatik-Befehl (1 Byte Positionsbefehl) oder IP 2 (1 Bit) vor einem Manuell-Befehl eingeht, werden alle manuellen Befehle deaktiviert. Die Objekte am Beginn der Zwischenposition 1 (Objekte 29-32) werden ebenfalls deaktiviert.

Der Vorrang von Automatik wird zurückgesetzt, wenn "Vorrang Zurücksetzen" auf dem entsprechenden Objekt (53-56) den Wert "1" oder "0" empfängt. Die Umschaltung zwischen Priorität für manuelle Funktionen (Wert "0") und Priorität für Automatikfunktionen (Wert "1") erfolgt über die entsprechenden Objekte (49-52). Nach der Umschaltung auf den jeweiligen Vorrang befindet sich die Funktion im Zustand "Zurücksetzen". Bei Vorrang für Automatikfunktionen bedeutet dies, dass manuelle Befehle erst mit dem nächsten Automatikbefehl gesperrt werden.

### • Vorrang Manuell Funktionen

Wenn ein Manuellbefehl (1 Bit oder Byte) vor einem Automatik-Befehl (1 Byte) eingeht, werden alle Automatik-Befehle und IP2 deaktiviert. Der Vorrang von Manuell-Funktionen wird zurückgesetzt, wenn „Vorrang Zurücksetzen“ auf dem entsprechenden Objekt (53-56) den Wert "1" oder "0" empfängt. Die Umschaltung zwischen Priorität für manuelle Funktionen (Wert "0") und Priorität für Automatikfunktionen (Wert "1") erfolgt über die entsprechenden Objekte (49-52). Nach der Umschaltung auf den jeweiligen Vorrang befindet sich die Funktion im Zustand "Zurücksetzen". Bei Vorrang für Automatikfunktionen bedeutet dies, dass manuelle Befehle erst mit dem nächsten Automatikbefehl gesperrt werden

Mithilfe von Vorrang Manuell Funktion kann der Benutzer Automatik-Funktionen abschalten. So lässt sich beispielsweise der Nutzerkomfort mit einer Zeitschaltung festlegen. Um 8:00 Uhr wird Vorrang Manuell Funktion über das entsprechende Objekt (49-52) aktiviert und der Benutzer kann mit den manuellen Funktionen die gewünschte Position wählen, bis etwa um 17:00 Uhr die Vorrang Automatik Funktion aktiviert wird. Über das entsprechende Objekt (49-52) kann jederzeit zwischen Vorrang Automatik und Manuell gewechselt werden.



Zur Einstellung des Timers verwenden Sie idealerweise die Steuerungen

animeo KNX Master Control W2 (Art.-Nr. 1860187) oder  
animeo KNX Master Control W8 (Art.-Nr. 1860193)

## 7.4 Menükarte “Sperren, Sicherheit, Rückmeldung 1-4”

Motor Controller 4DC KNX WM AC > Sperren, Sicherheit, Rückmeldung 1-4

|                                 |                                                                                                                                        |
|---------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Allgemein                       | +++ Sperren +++                                                                                                                        |
| Motoren 1-4                     | Automatische Fahrbefehle und IP 2 sperren <input checked="" type="radio"/> Nein <input type="radio"/> Ja                               |
|                                 | Automatische Wendebefehle sperren <input checked="" type="radio"/> Nein <input type="radio"/> Ja                                       |
| Funktionen Motor 1-4            | Manuelle Wende/Stopp Befehle sperren <input checked="" type="radio"/> Nein <input type="radio"/> Ja                                    |
|                                 | Manuelle Fahrbefehle und IP 1 sperren <input checked="" type="radio"/> Nein <input type="radio"/> Ja                                   |
| Sperren, Sicherheit, Rückmel... | Lokale Taster und Somfy RTS Funksignale sperren <input checked="" type="radio"/> Nein <input type="radio"/> Ja                         |
|                                 | +++ Bussicherheit +++                                                                                                                  |
|                                 | Reaktion bei Busspannungsausfall Ignorieren                                                                                            |
|                                 | Reaktion bei Busspannungswiederkehr Ignorieren                                                                                         |
|                                 | +++ Rückmeldung +++                                                                                                                    |
|                                 | Logik Fehlerrückmeldung <input checked="" type="radio"/> Kein Fehler (0), Fehler (1) <input type="radio"/> Kein Fehler (1), Fehler (0) |
|                                 | Rückmeldung Status Obere/Untere Endposition <input checked="" type="radio"/> Nein <input type="radio"/> Ja                             |
|                                 | Art der Rückmeldung Keine                                                                                                              |

### 7.4.1 Automatische Fahrbefehle und IP 2 sperren

- Standard: • Nein
- Auswahl: • Nein  
• Ja

Mit diesem Parameter können Auf-/Ab-Fahrbefehle (Bit) über das Objekt (45-48) blockiert werden. Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „1“ während einer Bewegung des Behangs beim entsprechenden Objekt wird dieser Vorgang bis zum Ende ausgeführt. Erst dann werden weitere Auf-/Ab-

Befehle (Bit) blockiert. Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „0“ beim entsprechenden Objekt werden die Auf-/Ab-Befehle (Bit) wieder freigegeben.

## 7.4.2 Automatische Wendebefehle sperren

- |           |        |
|-----------|--------|
| Standard: | • Nein |
| Auswahl:  | • Nein |
|           | • Ja   |

Mit diesem Parameter können Wendebefehle (Byte) über das Objekt (45-48) blockiert werden. Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „1“ während des Wendens der Jalousie beim entsprechenden Objekt wird dieser Vorgang bis zum Ende ausgeführt. Erst dann werden weitere Wendebefehle (Byte) blockiert. Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „0“ beim entsprechenden Objekt werden die Wendebefehle (Byte) wieder freigegeben.

## 7.4.3 Manuelle Wende/Stopp Befehle sperren

- |           |        |
|-----------|--------|
| Standard: | • Nein |
| Auswahl:  | • Nein |
|           | • Ja   |

Mit diesem Parameter können Schritt-/Stopp- und Wendebefehle (Bit) über das Objekt (45-48) blockiert werden. Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „1“ während einer Wendung der Jalousie beim entsprechenden Objekt wird diese Wendung bis zum Ende ausgeführt. Erst dann werden weitere Wendebefehle (Bit) blockiert. Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „0“ beim entsprechenden Objekt werden die Schritt-/Stopp-Befehle (Bit) wieder freigegeben.

## 7.4.4 Manuelle Fahrbefehle und IP 1 sperren

- |           |        |
|-----------|--------|
| Standard: | • Nein |
| Auswahl:  | • Nein |
|           | • Ja   |

Mit diesem Parameter können Auf-/Ab-Fahrbefehle (Bit) über das Objekt (45-48) blockiert werden. Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „1“ während einer Bewegung des Behangs beim entsprechenden Objekt wird dieser Vorgang bis zum Ende ausgeführt. Erst dann werden weitere Auf-/Ab-Befehle (Bit) blockiert. Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „0“ beim entsprechenden Objekt werden die Auf-/Ab-Befehle (Bit) wieder freigegeben.

## 7.4.5 Lokale Taster und Somfy RTS Funksignale sperren

- |           |        |
|-----------|--------|
| Standard: | • Nein |
| Auswahl:  | • Nein |
|           | • Ja   |

Mit diesem Parameter können manuelle Befehle über das Objekt (45-48) gesperrt werden. Bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „1“ während einer Bewegung des Behangs beim entsprechenden Objekt wird dieser Vorgang bis zum Ende ausgeführt. Erst dann werden weitere lokale Manuell-Befehle gesperrt. Beim Eingang eines Telegramms mit dem Wert „0“ beim entsprechenden Objekt werden die lokalen Manuell-Befehle wieder freigegeben.

#### 7.4.6 Reaktion bei Busspannungsausfall

- Standard:           • Ignorieren
- Auswahl:           • Obere Endposition  
                       • Untere Endposition  
                       • Zwischenposition (IP1)  
                       • Zwischenposition (IP2)  
                       • Ignorieren

Dieser Parameter legt die Position fest, in die bei einem Ausfall der Busspannung gefahren wird.

#### 7.4.7 Reaktion bei Busspannungswiederkehr

- Standard:           • Ignorieren
- Auswahl:           • Obere Endposition  
                       • Untere Endposition  
                       • Zwischenposition (IP1)  
                       • Zwischenposition (IP2)  
                       • Ignore

Dieser Parameter legt die Position fest, in die bei einer Rückkehr der Busspannung gefahren wird.

#### 7.4.8 Logik Fehlerrückmeldung

- Standard:           • Kein Fehler (0), Fehler (1)
- Auswahl:           • Kein Fehler (1), Fehler (0)  
                       • Kein Fehler (0), Fehler (1)

Diese Option wird aktiv, wenn an einem Motorausgang ein Fehler auftritt (z.B. Überstrom).

#### 7.4.9 Rückmeldung Status Obere/Untere Endposition

- Standard:           • Nein
- Auswahl:           • Nein  
                       • Ja

Diese Option aktiviert die entsprechenden Kommunikationsobjekte.

#### 7.4.10 Art der Rückmeldung

- Standard:           • Keine
- Auswahl:           • Keine  
                       • Anfordern  
                       • Bei Positionswechsel  
                       • Zyklisch

- **Anfordern**

Die aktuellen Positionen müssen über die Objekte 61-64 angefordert werden.

- **Bei Positionswechsel**

Die aktuelle Position des entsprechenden Behangs wird dem Bus nach jeder Positionsänderung mitgeteilt. Die Position wird dem Bus mitgeteilt, wenn die Zielposition erreicht ist.

- **Zyklisch**

Dieser Parameter öffnet einen weiteren Parameter („Alle“), in dem die Zeit für den zyklischen Versand konfiguriert wird.

## 7.4.11 Alle (Motor 1-4)

Standard:                      • 5 Sekunden

Auswahl:                      • 5 Sekunden  
                                      • 10 Sekunden  
                                      • 20 Sekunden  
                                      • 30 Sekunden  
                                      • 60 Sekunden

Mit diesem Parameter wird festgelegt, in welchen Zeitabständen die aktuelle Position der entsprechenden Jalousien gemeldet wird. Die aktuelle Position der Jalousien wird auf den Bus gesendet.

## 7.4.12 Rückmeldung

Standard:                      • Position Auf/Ab und Lamelle

Auswahl:                      • Position Auf/Ab  
                                      • Position Lamelle  
                                      • Position Auf/Ab und Lamelle

- **Position Auf/Ab**

Mit diesem Parameter wird die Position Auf/Ab für den entsprechenden Motor in Abhängigkeit vom Parameter „Art der Rückmeldung“ „0“ = obere/„255“ = untere Endposition an den Bus gesendet.

- **Position Lamelle**

Mit diesem Parameter wird die Position der Lamellen für den entsprechenden Motor in Abhängigkeit vom Parameter „Art der Rückmeldung“ an den Bus gesendet. „0/255“ = Lamellen offen/„255/0“ = Lamellen geschlossen. Der Wert für die Lamellenposition, der über das entsprechende Objekt übermittelt wird, ist von den Parametereinstellungen auf der Menüindexkarte „Allgemein“ abhängig. Lamellenwendung geschlossen/gewendet NUR BEI JALOUSIE.

- **Position Auf/Ab und Lamelle**

Mit diesem Parameter wird die Position Auf/Ab und die Position der Lamellen für den entsprechenden Motor in Abhängigkeit vom Parameter „Art der Rückmeldung“ an den Bus gesendet. „0“ = obere/„255“ = untere Endposition, „0/255“ = Lamellen offen/„255/0“ = Lamellen geschlossen. Der Wert für die Lamellenposition, der über das entsprechende Objekt übermittelt wird, ist von den Parametereinstellungen auf der Menüindexkarte „Allgemein“ abhängig. Lamellenwendung geschlossen/gewendet NUR BEI JALOUSIE.

## 7.5 Menükarte "Binäreingang – Jalousie Auf/Ab"

Motor Controller 4DC KNX WM AC > Binäreingang 1, A/B

Allgemein

Motoren 1-4

Funktionen Motor 1-4

Sperren, Sicherheit, Rückmelde...

Binäreingang 1, A/B

Binäreingang 2, C/D

Binäreingang 3, E/F

Binäreingang 4, G/H

Einstellungen für alle Binäreing...

Basis Funktion

Jalousie Auf/Ab

Langer Tastendruck (fahren) nach

0,5 Sekunden

Kontaktart Eingang A

☐ Öffner ☒ Schließer

Kontaktart Eingang B

☐ Öffner ☒ Schließer

Für jeden Tasteneingang können vier verschiedene Basisfunktionen gewählt werden:

- Jalousie Auf/Ab
- Schalten/potentialfreier Kontakt
- 8-Bit Wert (steigende Flanke)
- Dimmen

Abhängig von der Auswahl der Basisfunktionen ergeben sich Funktionen und Parameter, die hier erläutert werden. Für jeden Taster wurde eine andere Basisfunktion gewählt. Die Funktionen werden anhand des Eingangs 1 Kontakt A/B beschrieben und sind für die Eingänge 2-4, Kontakte C/D, E/F und G/H identisch.

① Bei der Basisfunktion "Jalousie Auf/Ab" muss darauf geachtet werden, welcher Kontakt "Auf" oder "Ab" geschaltet wird. Das Gleiche gilt bei der Auswahl der Basisfunktion "Dimmen", für "heller" oder "dunkler" dimmen. Die Voreinstellung der Basisfunktion für die Menükarte Taster 1 ... 4 ist Jalousie Auf/Ab.

### 7.5.1 Basisfunktion

Gewählte Option: • Jalousie Auf/Ab

### 7.5.2 Langer Tastendruck (fahren) nach

Standard: • 0,5 Sekunden  
Auswahl: • 0,3 – 5,0 Sekunden

Mit diesem Parameter wird die Reaktionszeit des entsprechenden Funksendertasters konfiguriert (Auf/Ab), der zwischen dem Versand eines Telegramms nach kurzem Druck (Auf/Ab) und nach langem Druck (Auf/Zu) unterscheidet. Wenn diese Zeit beispielsweise auf 0,5 Sekunden eingestellt wird,

wird ein Telegramm erst versendet, wenn der Taster länger als 0,5 Sekunden gedrückt wird. Bei einem Tastendruck unter 0,5 Sekunden wird ein Telegramm für kurzen Tastendruck generiert.

## 7.5.3 Kontaktart Eingang A

- Standard:                   • Schließer
- Auswahl:                   • Öffner
- Schließer

Mit diesem Parameter wird festgelegt, welcher Kontakttyp am lokalen Eingang A vorliegt.

Schließer: Der Kontakt am lokalen Eingang ist aktiviert geschlossen und nicht aktiviert geöffnet.

Öffner: Der Kontakt am lokalen Eingang ist aktiviert geöffnet und nicht aktiviert geschlossen.

## 7.5.4 Kontaktart Eingang B

- Standard:                   • Schließer
- Auswahl:                   • Öffner
- Schließer

Mit diesem Parameter wird festgelegt, welcher Kontakttyp am lokalen Eingang A vorliegt.

Schließer: Der Kontakt am lokalen Eingang ist aktiviert geschlossen und nicht aktiviert geöffnet.

Öffner: Der Kontakt am lokalen Eingang ist aktiviert geöffnet und nicht aktiviert geschlossen.

## 7.6 Menükarte "Binareingang Schalten/potentialfreier Kontakt"

### 7.6.1 Basisfunktion

- Gewählte Option:   • Schalten/potentialfreier Kontakt

### 7.6.2 Flankenauswertung Kontakt A

- Standard:                   • steigend Ein, fallend Aus
- Auswahl:                   • steigend Ein, fallend Aus
- steigend Aus, fallend Ein
- steigend Ein
- fallend Ein
- steigend Aus
- fallend Aus
- steigend Um
- fallend Um
- steigend Um, fallend Um
- keine Auswertung

Auf Basis der eingestellten Flankenauswertung wird der entsprechende Objektwert „0“ oder „1“ konfiguriert.

- **Steigend Ein, fallend Aus**

Wenn am lokalen Eingang eine steigende Flanke auftritt, wird der Objektwert „Ein“ generiert. Wenn am lokalen Eingang eine fallende Flanke auftritt, wird der Objektwert „Aus“ generiert. Die Dauer der Aktivierung wird nicht berücksichtigt.

- **Steigend Aus, fallend Ein**

Wenn am lokalen Eingang eine steigende Flanke auftritt, wird der Objektwert „Aus“ generiert. Wenn am lokalen Eingang eine fallende Flanke auftritt, wird der Objektwert „Ein“ generiert. Die Dauer der Aktivierung wird nicht berücksichtigt.

- **Steigend Ein**

Wenn am lokalen Eingang eine steigende Flanke auftritt, wird der Objektwert „Ein“ generiert. Wenn am lokalen Eingang eine fallende Flanke auftritt, wird dies nicht berücksichtigt. Die Dauer der Aktivierung wird nicht berücksichtigt.

- **Fallend Ein**

Wenn am lokalen Eingang eine fallende Flanke auftritt, wird der Objektwert „Ein“ generiert. Wenn am lokalen Eingang eine steigende Flanke auftritt, wird dies nicht berücksichtigt. Die Dauer der Aktivierung wird nicht berücksichtigt.

- **Steigend Aus**

Wenn am lokalen Eingang eine steigende Flanke auftritt, wird der Objektwert „Aus“ generiert. Wenn am lokalen Eingang eine fallende Flanke auftritt, wird dies nicht berücksichtigt. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

- **Fallend Aus**

Wenn am lokalen Eingang eine fallende Flanke auftritt, wird der Objektwert „Aus“ generiert. Wenn am lokalen Eingang eine steigende Flanke auftritt, wird dies nicht berücksichtigt. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

- **Steigend Um**

Wenn am lokalen Eingang eine steigende Flanke auftritt, wird der Objektwert umgekehrt. Wenn am lokalen Eingang eine fallende Flanke auftritt, wird dies nicht berücksichtigt. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

- **Fallend Um**

Wenn am lokalen Eingang eine fallende Flanke auftritt, wird der Objektwert umgekehrt. Wenn am lokalen Eingang eine steigende Flanke auftritt, wird dies nicht berücksichtigt. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

- **Steigend Um, Fallend Um**

Wenn am lokalen Eingang eine fallende Flanke auftritt, wird der Objektwert umgekehrt. Wenn am lokalen Eingang eine steigende Flanke auftritt, wird dies nicht berücksichtigt. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

- **Steigend Um, fallend Um**

Wenn am lokalen Eingang eine steigende oder fallende Flanke auftritt, wird der Objektwert umgekehrt. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

- **Keine Auswertung**

Wenn am lokalen Eingang eine steigende oder fallende Flanke auftritt, wird dies nicht berücksichtigt.

## 7.6.3 Flankenauswertung Kontakt B

Detaillierte Informationen finden Sie unter Flankenauswertung Kontakt A.

## 7.6.4 Startwert senden bei Busspannungswiederkehr

- Standard: • Nein
- Auswahl: • Ja  
• Nein

Wenn dieser Parameter auf „Ja“ gesetzt ist, wird der aktuelle Eingangsstatus bei Wiederkehr der Busspannung übermittelt. Wenn dieser Parameter auf „Nein“ gesetzt ist, wird der aktuelle Eingangsstatus nicht übermittelt.

## 7.6.5 Kontakt A and B Zyklisches Senden des Zustands

- Standard: • Kein zyklisches Senden
- Auswahl: • Kein zyklisches Senden  
• Ein  
• Aus  
• Ein und Aus

Mit diesem Parameter wird konfiguriert, ob der aktuelle Schaltzustand des Kommunikationsobjekts zyklisch übertragen werden soll.

### • Kein zyklisches Senden

Der Schaltzustand des Kommunikationsobjekts wird nicht zyklisch gesendet.

### • Ein

Wenn der Objektwert „1“ ist, wird dies zyklisch gesendet. Wenn der Objektwert sich mit einer Änderung der Flanke am lokalen Eingang oder bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „0“ ändert, stoppt das zyklische Senden.

### • Aus

Wenn der Objektwert „0“ ist, wird dies zyklisch gesendet. Wenn der Objektwert sich mit einer Änderung der Flanke am lokalen Eingang oder bei Eingang eines Telegramms mit dem Wert „0“ ändert, stoppt das zyklische Senden nach „1“.

### • Ein und Aus

Wenn der Objektwert „1“ oder „0“ ist, wird dies zyklisch gesendet. Wenn der Objektwert sich mit einer Änderung der Flanke am lokalen Eingang oder bei Eingang eines Telegramms ändert, wird der aktuelle Objektwert zyklisch gesendet.

## 7.6.6 Zyklisches Senden in Sek. (1-3600)

- Standard: • 5 Sekunden
- Auswahl: • 1 – 3600 Sekunden

Mit diesem Parameter werden die Zeitintervalle festgelegt, in denen der entsprechende Objektwert zyklisch zu senden ist.

⚠ Es ist darauf zu achten, dass die zyklische Überwachungszeit des Empfängers etwa viermal höher ist als die des Senders.

## 7.7 Menükarte “Binäreingänge - 8-Bit Wert (steigende Flanke)”

### 7.7.1 Basisfunktion

Auswahl: • 8-Bit Wert (steigende Flanke)

### 7.7.2 Kontaktart Eingang A

Standard: • Schließer

Auswahl: • Schließer  
• Öffner

Mit diesem Parameter wird festgelegt, welcher Kontakttyp am lokalen Eingang A vorliegt.

Schließer: Der Kontakt am lokalen Eingang ist aktiviert geschlossen und nicht aktiviert geöffnet.

Öffner: Der Kontakt am lokalen Eingang ist aktiviert geöffnet und nicht aktiviert geschlossen.

### 7.7.3 Kontakt A Wert bei steigender Flanke (0-255)

Standard: • 0

Auswahl: • 0 – 255

Mit diesem Parameter wird der Wert eingestellt, der mit einer steigenden Flanke an den lokalen Eingang A übertragen wird.

### 7.7.4 Kontaktart Eingang B

Standard: • Schließer

Auswahl: • Schließer  
• Öffner

Mit diesem Parameter wird festgelegt, welcher Kontakttyp am lokalen Eingang A vorliegt.

Schließer: Der Kontakt am lokalen Eingang ist aktiviert geschlossen und nicht aktiviert geöffnet.

Öffner: Der Kontakt am lokalen Eingang ist aktiviert geöffnet und nicht aktiviert geschlossen.

### 7.7.5 Kontakt A Wert bei steigender Flanke (0-255)

Standard: • 0

Auswahl: • 0 – 255

Mit diesem Parameter wird der Wert eingestellt, der mit einer steigenden Flanke an den lokalen Eingang A übertragen wird.

## 7.8 Menükarte “Binäreingang - Dimmen ”

### 7.8.1 Basisfunktion

Auswahl: • Dimmen

### 7.8.2 Langer Tastendruck (dimmen) nach

Standard: • 0,5 Sekunden

Auswahl: • 0,3 – 5,0 Sekunden

Mit diesem Parameter wird die Reaktionszeit des entsprechenden Tasters konfiguriert, die zwischen dem Versand eines Schalt- und eines Dimmtelegramms unterscheidet. Wenn diese Zeit beispielsweise auf 0,5 Sekunden eingestellt wird, wird ein Dimmtelegramm erst versendet, wenn der Taster länger als 0,5 Sekunden gedrückt wird. Bei einem Tastendruck unter 0,5 Sekunden wird ein Schalttelegramm generiert.

### 7.8.3 Eingang A/B

Standard: • Ein/Aus

Auswahl: • Ein/Aus  
• Um/Um

Dieser Parameter legt den Wert fest, der mit einem kurzen Druck des entsprechenden Eingangs gesendet wird.

#### • An/Aus

Mit einem kurzen Tastendruck am Eingang A wird das Telegramm „Aus“ generiert. Mit einem kurzen Tastendruck am Eingang B wird das Telegramm „Ein“ generiert. Diese Funktion kann durch Umstecken der Klemmen an den Eingängen vertauscht werden.

#### • Um/Um

Mit einem kurzen Tastendruck am Eingang A oder B erfolgt eine Umschaltung. Das bedeutet, dass der Wert am entsprechenden Schaltobjekt zuerst umgekehrt und dann übermittelt wird.

### 7.8.4 Kontaktart Eingang A

Standard: • Schließer

Auswahl: • Öffner  
• Schließer

Mit diesem Parameter wird festgelegt, welcher Kontakttyp am lokalen Eingang A vorliegt.

Schließer: Der Kontakt am lokalen Eingang ist aktiviert geschlossen und nicht aktiviert geöffnet.

Öffner: Der Kontakt am lokalen Eingang ist aktiviert geöffnet und nicht aktiviert geschlossen.

## 7.8.5 Kontaktart Eingang B

- |           |             |
|-----------|-------------|
| Standard: | • Schließer |
| Auswahl:  | • Öffner    |
|           | • Schließer |

Mit diesem Parameter wird festgelegt, welcher Kontakttyp am lokalen Eingang A vorliegt.

Schließer: Der Kontakt am lokalen Eingang ist aktiviert geschlossen und nicht aktiviert geöffnet.

Öffner: Der Kontakt am lokalen Eingang ist aktiviert geöffnet und nicht aktiviert geschlossen.

## 7.8.6 Dimmen mit

- |           |                          |
|-----------|--------------------------|
| Standard: | • Stopp Telegramm        |
| Auswahl:  | • Stopp Telegramm        |
|           | • Zyklischen Intervallen |

### • Stopp Telegramm

Mit einem kurzen Tastendruck am Eingang A oder B wird ein Telegramm über das entsprechende Objekt (1 Bit) generiert. Mit einem langen Tastendruck am lokalen Eingang A wird über das entsprechende Objekt (4 Bit) heller gedimmt. Mit einem langen Tastendruck am lokalen Eingang B wird über das entsprechende Objekt (4 Bit) dunkler gedimmt. Wenn der entsprechende Taster am lokalen Eingang A oder B losgelassen wird, wird ein Stoppbefehl generiert.

### • Zyklischen Intervallen

Mit einem kurzen Tastendruck am Eingang A oder B wird ein Telegramm „Ein“ oder „Aus“ über das entsprechende Objekt (1 Bit) generiert. Mit einem langen Tastendruck am lokalen Eingang A wird über das entsprechende Objekt (4 Bit) heller gedimmt, solange der Taster gedrückt wird. Wenn der Taster am lokalen Eingang A losgelassen wird, wird das zyklische Senden unterbrochen. Die Länge der Schritte und die Dauer zum helleren Dimmen basieren auf den Parametern „Heller/Dunkler dimmen“ und „Intervall für zyklisches Dimmen“.

Mit einem langen Tastendruck am lokalen Eingang B wird über das entsprechende Objekt (4 Bit) dunkler gedimmt, solange der Taster gedrückt wird. Wenn der Taster am lokalen Eingang B losgelassen wird, wird das zyklische Senden unterbrochen. Die Länge der Schritte und die Dauer zum dunkleren Dimmen basieren auf den Parametern „Heller/Dunkler dimmen“ und „Intervall für zyklisches Dimmen“.

## 7.8.7 Heller/Dunkler dimmen

- |           |                              |
|-----------|------------------------------|
| Standard: | • Änderung um $\frac{1}{8}$  |
| Auswahl:  | • Änderung um 100%           |
|           | • Änderung um $\frac{1}{2}$  |
|           | • Änderung um $\frac{1}{4}$  |
|           | • Änderung um $\frac{1}{8}$  |
|           | • Änderung um $\frac{1}{16}$ |
|           | • Änderung um $\frac{1}{32}$ |
|           | • Änderung um $\frac{1}{64}$ |

Dieser Parameter konfiguriert die Länge der Dimmschritte der Telegramme, die mit einem längeren Tastendruck gesendet werden.

⚠ Wenn „Dimmen mit zyklischen Intervallen“ konfiguriert ist, ist darauf zu achten, dass die Länge der Dimmschritte und das Intervall für das zyklische Dimmen auf die Dimmzeit des Aktors abgestimmt sind.

## 7.8.8 Intervall für zyklisches Dimmen

- Standard: • 0,5 Sekunden
- Auswahl: • 0,5 – 7,0 Sekunden

Mit diesem Parameter wird die Länge eines Intervalls für das zyklische Senden konfiguriert. Wenn beispielsweise „Änderung um ¼“ und „Intervall für zyklisches Dimmen 0,5 Sekunden“ konfiguriert ist, wird mit einem langen Tastendruck des entsprechenden lokalen Eingangs alle 0,5 Sekunden ¼ heller oder dunkler gedimmt.

## 7.9 Menükarte "Einstellungen für alle Binäreingänge"

Motor Controller 4DC KNX WM AC > Einstellungen für alle Binäreingänge

Allgemein

Motoren 1-4

Funktionen Motor 1-4

Sperrn, Sicherheit, Rückmeldu...

Binäreingang 1, A/B

Binäreingang 2, C/D

Binäreingang 3, E/F

Binäreingang 4, G/H

Einstellungen für alle Binärei...

Funk Binäreingänge

Anlaufverzögerung

Telegrammratenbegrenzung

Begrenzung

0 Sekunden

☐ Nein
 ☒ Ja

127 Telegramme pro 17 Sek.

Die hier konfigurierten Parameter beziehen sich auf die Tastereingänge 1–4.

### 7.9.1 Anlaufverzögerung

- Standard: • 0 Sekunden
- Auswahl: • 0 Sekunden  
• 0 - 21 Sekunden

Dieser Parameter legt die benötigte Zeit nach Busspannungswiederkehr fest, bis das erste Telegramm übermittelt werden kann.

### 7.9.2 Telegrammratenbegrenzung

- Standard: • Nein
- Auswahl: • Nein  
• Ja

Dieser Parameter öffnet den Parameter, in dem die Telegrammratenbegrenzung eingestellt wird. Darüber hinaus kann die Anzahl der Telegramme, die zyklisch pro Zeiteinheit übertragen werden, begrenzt werden.

## 7.9.3 Begrenzung

- Standard: • 127 Telegramme pro 17 Sek.
- Auswahl:
- 30 Telegramme pro 17 Sek.
  - 60 Telegramme pro 17 Sek.
  - 100 Telegramme pro 17 Sek.
  - 127 Telegramme pro 17 Sek.

Dieser Parameter legt die Zahl der Telegramme fest, die innerhalb von 17 Sekunden übertragen werden können.

## 7.10 Menükarte “Funk Binäreingänge”

Motor Controller 4DC KNX WM AC > Funk Binäreingänge

Allgemein

Motoren 1-4

Funktionen Motor 1-4

Sperren, Sicherheit, Rückmeldu...

Binäreingang 1, A/B

Binäreingang 2, C/D

Binäreingang 3, E/F

Binäreingang 4, G/H

Einstellungen für alle Binäreing...

Funk Binäreingänge

Funk Binäreingang 1

☒ Nein ☐ Ja

Funk Binäreingang 2

☒ Nein ☐ Ja

Funk Binäreingang 3

☒ Nein ☐ Ja

Funk Binäreingang 4

☒ Nein ☐ Ja

Funk Binäreingang 5

☒ Nein ☐ Ja

### 7.10.1 Funk Binäreingang 1...5

- Standard: • Nein
- Auswahl:
- Nein
  - Ja

Mit dem Parameter „Ja“ werden fünf weitere Menüindexkarten „Funk Binäreingang 1...5“ sichtbar. Gleichzeitig erscheinen die erforderlichen Objekte.

## Allgemeine Informationen über Funkeingänge

Für die einzelnen Funkeingänge stehen fünf Basisfunktionen zur Auswahl:

- Standard: • Jalousie Auf/Ab
- Auswahl: • Jalousie Auf/Ab  
• Schalten  
• 8-Bit-Wert (steigende Flanke)  
• Dimmen  
• Jalousie langsam wenden

Im Folgenden werden die einzelnen Funktionen und Parameter erläutert, die je nach Auswahl konfiguriert werden können. Hierfür wurde für jeden Funkeingang eine andere Basisfunktion gewählt. Die Funktionen werden am Beispiel von Funkeingang 1 (Kanal A) beschrieben und gelten entsprechend für die Eingänge 2–5 (Kanäle B, C, D und E).

## 7.11 Menükarte "Funk Binäreingänge – Jalousie Auf/Ab"

Motor Controller 4DC KNX WM AC > Funk Binäreingänge > Funk Binäreingang 1

Allgemein

Motoren 1-4

Funktionen Motor 1-4

Sperren, Sicherheit, Rückmeldu...

Binäreingang 1, A/B

Binäreingang 2, C/D

Binäreingang 3, E/F

Binäreingang 4, G/H

Einstellungen für alle Binäreing...

–

Funk Binäreingänge

Funk Binäreingang 1

Funk Binäreingang 2

Funk Binäreingang 3

Funk Binäreingang 4

Funk Binäreingang 5

Basis Funktion

Jalousie, Auf/Ab

Langer Tastendruck (fahren) nach

0,5 Sekunden

Funktion der my Taste

keine Funktion

## 7.11.1 Basisfunktion

- Gewählte Option: • Jalousie, Auf/Ab
- Standard: • Jalousie, Auf/Ab
- Auswahl: • Jalousie, Auf/Ab  
• Schalten  
• 8-Bit-Wert  
• Dimmen  
• Jalousie langsam wenden

## 7.11.2 Langer Tastendruck (fahren) nach

- Standard: • 0,5 Sekunden
- Auswahl: • 0,3...2,0 Sekunden

Mit diesem Parameter wird die Reaktionszeit des entsprechenden Funksenders konfiguriert, die zwischen dem Versand eines Telegramms nach kurzem Druck (Schritt/Stopp) und nach langem Druck (Auf/Ab) unterscheidet. Wenn diese Zeit beispielsweise auf 0,5 Sekunden eingestellt wird, wird ein Telegramm für langen Tastendruck erst versendet, wenn der Taster länger als 0,5 Sekunden gedrückt wird. Bei einem Tastendruck unter 0,5 Sekunden wird ein Telegramm für kurzen Tastendruck generiert.

## 7.11.3 Funktion der my Taste

- Standard: • Keine Funktion
- Auswahl: • Keine Funktion  
• 1-Bit-Wert  
• 8-Bit-Wert

### • Keine Funktion

Wenn die my Taste des Funksenders gedrückt wird, wird kein Objekt generiert.

### 7.11.3.1 1-Bit-Wert

### 7.11.3.2 Funktion der my Taste 1-Bit Wert

- Standard: • Ein
- Auswahl: • Keine Funktion  
• Aus  
• Ein  
• Toggle

### • Keine Funktion

Wenn die „my“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird kein Objekt generiert.

### • Aus

Wenn die „my“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird der Objektwert „Aus“ generiert. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

- **Ein**

Wenn die „my“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird der Objektwert „Ein“ generiert. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

- **Toggle**

Wenn die „my“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wechselt der Objektwert zwischen „Ein“ und „Aus“. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

## 7.11.3.3 8-Bit-Wert

### 7.11.3.4 Funktion der my Taste 8-Bit Wert (steigende Flanke)

- Standard:                   • 0
- Auswahl:                   • 0
- 0 – 255

Dieser Parameter (0–255) bestimmt die Ausgabe, die bei Drücken der „my“-Taste des Funksenders erzeugt wird.

## 7.12 Menükarte “Funk Binäreingänge Schalten”

Motor Controller 4DC KNX WM AC > Funk Binäreingänge > Funk Binäreingang 1

Allgemein

Motoren 1-4

Funktionen Motor 1-4

Sperrern, Sicherheit, Rückmeldu...

Binäreingang 1, A/B

Binäreingang 2, C/D

Binäreingang 3, E/F

Binäreingang 4, G/H

Einstellungen für alle Binäreing...

– Funk Binäreingänge

Funk Binäreingang 1

Funk Binäreingang 2

Funk Binäreingang 3

Funk Binäreingang 4

Funk Binäreingang 5

Basis Funktion

Funktion der Auf Taste

Funktion der Ab Taste

Funktion der my Taste

Schalten

Ein

Aus

keine Funktion

## 7.12.1 Basisfunktion

Gewählte Option: • Schalten

## 7.12.2 Funktion der Auf Taste

Standard: • Ein

Auswahl: • Keine Funktion  
• Aus  
• Ein  
• Toggle

### • Keine Funktion

Wenn die „Auf“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird kein Objekt generiert.

### • Aus

Wenn die „Auf“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird der Objektwert „Ein“ generiert. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

### • Ein

Wenn die „Auf“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird der Objektwert „Ein“ generiert. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

### • Toggle

Wenn die „Auf“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wechselt der Objektwert zwischen „Ein“ und „Aus“. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

## 7.12.3 Funktion der Ab Taste

Standard: • Aus

Auswahl: • Keine Funktion  
• Aus  
• Ein  
• Toggle

### • Keine Funktion

Wenn die „Ab“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird kein Objekt generiert.

### • Aus

Wenn die „Ab“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird der Objektwert „Aus“ generiert. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

### • Ein

Wenn die „Ab“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird der Objektwert „Ein“ generiert. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

### • Toggle

Wenn die „Ab“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wechselt der Objektwert zwischen „Ein“ und „Aus“. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

## 7.12.4 Funktion der my Taste

- |           |                  |
|-----------|------------------|
| Standard: | • Keine Funktion |
| Auswahl:  | • Keine Funktion |
|           | • 1-Bit Wert     |
|           | • 8-Bit Wert     |

### 7.12.4.1 Keine Funktion

Wenn die „my“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird kein Objekt generiert.

### 7.12.4.2 1-Bit Wert

- |           |                  |
|-----------|------------------|
| Standard: | • Keine Funktion |
| Auswahl:  | • Keine Funktion |
|           | • Aus            |
|           | • Ein            |
|           | • Toggle         |

#### • Keine Funktion

Wenn die „my“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird kein Objekt generiert.

#### • Aus

Wenn die „my“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird der Objektwert „Aus“ generiert. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

#### • Ein

Wenn die „my“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird der Objektwert „Ein“ generiert. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

#### • Toggle

Wenn die „my“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wechselt der Objektwert zwischen „Ein“ und „Aus“. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

### 7.12.4.3 8-Bit-Wert

- |           |           |
|-----------|-----------|
| Standard: | • 0       |
| Auswahl:  | • 0       |
|           | • 0 – 255 |

Dieser Parameter (0–255) bestimmt die Ausgabe, die bei Drücken der „my“-Taste des Funksenders erzeugt wird.

## 7.13 Menükarte “Funk Binäreingänge 8-Bit-Wert”

Motor Controller 4DC KNX WM AC > Funk Binäreingänge > Funk Binäreingang 1

|                                                                                                                                                            |                                  |            |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|------------|
| Allgemein                                                                                                                                                  | Basis Funktion                   | 8-Bit Wert |
| Motoren 1-4                                                                                                                                                | Wert der Auf Taste               | 0          |
| Funktionen Motor 1-4                                                                                                                                       | Wert der Ab Taste                | 0          |
| Sperrn, Sicherheit, Rückmelde...                                                                                                                           | Funktion der my Taste            | 1-Bit Wert |
| Binäreingang 1, A/B                                                                                                                                        | Funktion der my Taste 1-Bit Wert | Aus        |
| Binäreingang 2, C/D                                                                                                                                        |                                  |            |
| Binäreingang 3, E/F                                                                                                                                        |                                  |            |
| Binäreingang 4, G/H                                                                                                                                        |                                  |            |
| Einstellungen für alle Binäreing...                                                                                                                        |                                  |            |
| – Funk Binäreingänge                                                                                                                                       |                                  |            |
| <div>Funk Binäreingang 1</div> <div>Funk Binäreingang 2</div> <div>Funk Binäreingang 3</div> <div>Funk Binäreingang 4</div> <div>Funk Binäreingang 5</div> |                                  |            |

### 7.13.1 Basisfunktion

Gewählte Option: • 8-Bit Wert

### 7.13.2 Wert der Auf Taste

Standard: • 0

Auswahl: • 0 – 255

Dieser Parameter (0–255) bestimmt die Ausgabe, die bei Drücken der „my“-Taste des Funksenders erzeugt wird.

### 7.13.3 Wert der Ab Taste

Standard: • 0

Auswahl: • 0 – 255

Dieser Parameter bestimmt die Ausgabe, die bei Drücken der „Ab“-Taste des Funksenders erzeugt wird.

## 7.13.4 Funktion der my Taste

- |           |                  |
|-----------|------------------|
| Standard: | • Keine Funktion |
| Auswahl:  | • Keine Funktion |
|           | • 1-Bit Wert     |
|           | • 8-Bit Wert     |

### 7.13.4.1 Keine Funktion

Wenn die „my“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird kein Objekt generiert.

### 7.13.4.2 1-Bit Wert

- |           |                  |
|-----------|------------------|
| Standard: | • Ein            |
| Auswahl:  | • Keine Funktion |
|           | • Aus            |
|           | • Ein            |
|           | • Toggle         |

#### • Keine Funktion

Wenn die „my“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird kein Objekt generiert.

#### • Aus

Wenn die „my“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird der Objektwert „Aus“ generiert. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

#### • Ein

Wenn die „my“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird der Objektwert „Ein“ generiert. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

#### • Toggle

Wenn die „my“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wechselt der Objektwert zwischen „Ein“ und „Aus“. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

### 7.13.4.3 8-Bit Wert

- |           |           |
|-----------|-----------|
| Standard: | • 0       |
| Auswahl:  | • 0       |
|           | • 0 – 255 |

Dieser Parameter (0–255) bestimmt die Ausgabe, die bei Drücken der „my“-Taste des Funksenders erzeugt wird.

## 7.14 Menükarte “Funk Binäreingänge – Dimmen”

| --- Motor Controller 4DC KNX WM AC > Funk Binäreingänge > Funk Binäreingang 1 |                                  |                   |
|-------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|-------------------|
| Allgemein                                                                     | Basis Funktion                   | Dimmen ▼          |
| Motoren 1-4                                                                   | Langer Tastendruck (dimmen) nach | 0,5 Sekunden ▼    |
| Funktionen Motor 1-4                                                          | Heller/Dunkler dimmen            | Änderung um 1/8 ▼ |
| Sperrn, Sicherheit, Rückmeldu...                                              | Funktion der my Taste            | 1-Bit Wert ▼      |
| Binäreingang 1, A/B                                                           | Funktion der my Taste 1-Bit Wert | Aus ▼             |
| Binäreingang 2, C/D                                                           |                                  |                   |
| Binäreingang 3, E/F                                                           |                                  |                   |
| Binäreingang 4, G/H                                                           |                                  |                   |
| Einstellungen für alle Binäreing...                                           |                                  |                   |
| – Funk Binäreingänge                                                          |                                  |                   |
| <b>Funk Binäreingang 1</b>                                                    |                                  |                   |
| Funk Binäreingang 2                                                           |                                  |                   |
| Funk Binäreingang 3                                                           |                                  |                   |
| Funk Binäreingang 4                                                           |                                  |                   |
| Funk Binäreingang 5                                                           |                                  |                   |

### 7.14.1 Basisfunktion

Gewählte Option: • Dimmen

### 7.14.2 Langer Tastendruck (dimmen) nach

Standard: • 0,5 Sekunden

Auswahl: • 0,3...2,0 Sekunden

Mit diesem Parameter wird die Reaktionszeit des entsprechenden Funksendertasters konfiguriert (Auf/Ab), der zwischen dem Versand eines Telegramms nach kurzem Druck (Ein/Aus) und nach langem Druck (heller/dunkler dimmen) unterscheidet. Wenn diese Zeit beispielsweise auf 0,5 Sekunden eingestellt wird, wird ein Telegramm nach langem Druck des Tasters versendet, wenn dieser länger als 0,5 Sekunden gedrückt wird. Bei einem Tastendruck unter 0,5 Sekunden wird ein Telegramm für kurzen Tastendruck generiert.

## 7.14.3 Heller/Dunkler dimmen

- |           |                                        |
|-----------|----------------------------------------|
| Standard: | • Änderung um $\frac{1}{8}$            |
| Auswahl:  | • Änderung um 100 % ... $\frac{1}{64}$ |

Dieser Parameter legt die Länge des Dimmschritts fest, die als Telegramm mit einem langen Druck des entsprechenden Tasters gesendet wird.

## 7.14.4 Funktion der my Taste

- |           |                                                                                                                |
|-----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Standard: | • Keine Funktion                                                                                               |
| Auswahl:  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Keine Funktion</li> <li>• 1-Bit Wert</li> <li>• 8-Bit Wert</li> </ul> |

### 7.14.4.1 Keine Funktion

Wenn die „my“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird kein Objekt generiert.

### 7.14.4.2 1-Bit Wert

- |           |                                                                                                                    |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Standard: | • Keine Funktion                                                                                                   |
| Auswahl:  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Keine Funktion</li> <li>• Aus</li> <li>• Ein</li> <li>• Toggle</li> </ul> |

#### • Keine Funktion

Wenn die „my“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird kein Objekt generiert.

#### • Aus

Wenn die „my“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird der Objektwert „Aus“ generiert. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

#### • Ein

Wenn die „my“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird der Objektwert „Ein“ generiert. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

#### • Toggle

Wenn die „my“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wechselt der Objektwert zwischen „Ein“ und „Aus“. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

### 7.14.4.3 8-Bit Wert

- |           |                                                                          |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------|
| Standard: | • 0                                                                      |
| Auswahl:  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0</li> <li>• 0 – 255</li> </ul> |

Dieser Parameter (0–255) bestimmt die Ausgabe, die bei Drücken der „my“-Taste des Funksenders erzeugt wird.

## 7.15 Menükarte “Funk Binäreingänge – Jalousie langsam wenden”

Motor Controller 4DC KNX WM AC > Funk Binäreingänge > Funk Binäreingang 1

|                                     |                                                     |                           |
|-------------------------------------|-----------------------------------------------------|---------------------------|
| Allgemein                           | Basis Funktion                                      | Jalousie langsam wenden ▼ |
| Motoren 1-4                         | Langer Tastendruck (fahren) nach                    | 0,5 Sekunden ▼            |
| Funktionen Motor 1-4                | Jalousie langsam wenden Auf/Zu                      | Änderung um 1/8 ▼         |
| Sperrern, Sicherheit, Rückmeldu...  | Funktion der my Taste                               | 8-Bit Wert ▼              |
| Binäreingang 1, A/B                 | Funktion der my Taste 8-Bit Wert (steigende Flanke) | 0 ▲▼                      |
| Binäreingang 2, C/D                 |                                                     |                           |
| Binäreingang 3, E/F                 |                                                     |                           |
| Binäreingang 4, G/H                 |                                                     |                           |
| Einstellungen für alle Binäreing... |                                                     |                           |
| – Funk Binäreingänge                |                                                     |                           |
| <b>Funk Binäreingang 1</b>          |                                                     |                           |
| Funk Binäreingang 2                 |                                                     |                           |
| Funk Binäreingang 3                 |                                                     |                           |

### 7.15.1 Basisfunktion

Gewählte Option: • Jalousie langsam wenden

### 7.15.2 Langer Tastendruck (fahren) nach

Dieser Parameter definiert die Reaktionszeit des entsprechenden Tasters (Auf/Ab), die zwischen dem Senden eines Kurzzeittelegramms (Auf/Ab) und eines Langzeittelegramms (Auf/Zu) unterscheidet. Ist die Zeit z.B. auf 0,5 Sekunden eingestellt, wird ein Langzeittelegramm erst versendet, wenn der Taster länger als 0,5 Sekunden gedrückt wird. Bei einem Druck unter 0,5 Sekunden wird ein Kurzzeittelegramm erzeugt.

### 7.15.3 Jalousie langsam wenden Auf/Zu

Dieser Parameter definiert die Wendung der Jalousien, die bei einem langen Tastendruck als Telegramm gesendet wird.

### 7.15.4 Funktion der my Taste

Standard: • Keine Funktion

Auswahl: • Keine Funktion  
• 1-Bit Wert  
• 8-Bit Wert

## 7.15.4.1 Keine Funktion

Wenn die „my“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird kein Objekt generiert.

## 7.15.4.2 1-Bit Wert

- |           |                  |
|-----------|------------------|
| Standard: | • Ein            |
| Auswahl:  | • Keine Funktion |
|           | • Aus            |
|           | • Ein            |
|           | • Toggle         |

### • Keine Funktion

Wenn die „my“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird kein Objekt generiert.

### • Aus

Wenn die „my“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird der Objektwert „Aus“ generiert. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

### • Ein

Wenn die „my“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wird der Objektwert „Ein“ generiert. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

### • Toggle

Wenn die „my“-Taste des Funksenders gedrückt wird, wechselt der Objektwert zwischen „Ein“ und „Aus“. Die Dauer der Aktivität wird nicht berücksichtigt.

## 7.15.4.3 8-Bit Wert

- |           |           |
|-----------|-----------|
| Standard: | • 0       |
| Auswahl:  | • 0       |
|           | • 0 – 255 |

Dieser Parameter (0–255) bestimmt die Ausgabe, die bei Drücken der „my“-Taste des Funksenders erzeugt wird.

## 8 Diagnose

### 8.1 LEDs am animeo KNX Motor Controller

Die LEDs am KNX Motor Controller können für folgende Funktionen verwendet werden:

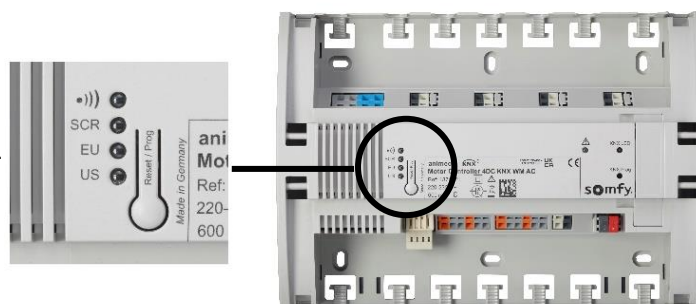
- Funktionsfähigkeit des Gerätes im Betrieb (230 V/KNX-Bussspannung angeschlossen, Anzeige über Funksignale, ...)
- Ein kleiner Überblick über die Einstellungen

### 8.2 Informationen während des Betriebs

Erhalt einer Funknachricht.....

Sicherheit niedrig/hoch oder Objekt „Funktion sperren“ aktiv...

Das Gerät ist betriebsbereit, Empfang KNX Telegramme.....



### 8.3 Status der Konfiguration

⚠ Die Abfrage des Status der Konfigurationen ist nur im Auslieferungszustand möglich, bevor das Gerät mit der ETS programmiert wurde. Sobald das Gerät mit der ETS programmiert wurde, kann der Status der Konfigurationen nicht mehr über die Reset/Prog Taste abgefragt werden. Wenn das Gerät durch die ETS entladen wurde, kann der Status der Konfigurationen wieder über die Reset/Prog Taste abgefragt werden. Die Abfrage des Status über die Funkfunktionalität (grüne obere LED) ist immer möglich.

| LED          | An (2 Sekunden)                                                | Blinken                                                         |
|--------------|----------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| •s))) = Grün | Funkbetrieb wird bestätigt                                     | Kein Funkbetrieb                                                |
| SCR = Gelb   | Senkrechtmarkise mit gespeicherten Lauf- und Wendezeiten       | Senkrechtmarkise ohne gespeicherte Lauf- und Wendezeiten        |
| EU = Orange  | Jalousien EU Ergonomie mit gespeicherten Lauf- und Wendezeiten | Jalousien EU Ergonomie ohne gespeicherten Lauf- und Wendezeiten |
| US = Rot     | Jalousien US Ergonomie mit gespeicherten Lauf- und Wendezeiten | Jalousien US Ergonomie ohne gespeicherten Lauf- und Wendezeiten |

➔ Erklärung EU/US Ergonomie siehe Kapitel 1 „Definitionen“.

## 8.4 Erstdiagnose

### 8.4.1 Warn-LED (I) am Motor Controller

Wenn ein AUF- oder AB-Befehl gegeben wird und die Warn-LED rot blinkt ( $\triangle$  Überstrom), sollten folgende Punkte überprüft werden:

- Kurzschluss am Motorausgang
- Zu hohe Stromaufnahme eines angeschlossenen Motors

### 8.4.2 Optische Anzeige bei Fehlererkennung

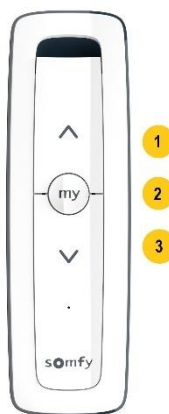
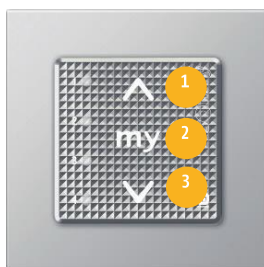
Motor 1 .....  
 Motor 2 .....  
 Motor 3 .....  
 Motor 4 .....



Fehleranzeigen können durch kurzes Drücken der Reset/Prog Taste abgeschaltet werden.

## 9 Tastenkonfiguration der Funksender

|              | Jalousien Auf/Ab                   | Schalten (1 Bit)                  | 8-Bit Wert | Dimmen/Jalousie langsam wenden |
|--------------|------------------------------------|-----------------------------------|------------|--------------------------------|
| 1 Auf Taste  | Auf/Wendeschnitt/Stop              | Ein/Aus/Toggle/<br>Keine Funktion | Wert       | Ein/Heller                     |
| 2 "my" Taste | Ein/Aus/Toggle/Wert/Keine Funktion |                                   |            |                                |
| 3 Ab Taste   | Ab/Wendeschnitt/Stop               | Ein/Aus/Toggle/<br>Keine Funktion | Wert       | Aus/Dunkler                    |



|              | Jalousien Auf/Ab                   | Schalten (1 Bit)                  | 8-Bit Wert | Dimmen/Jalousie langsam wenden |
|--------------|------------------------------------|-----------------------------------|------------|--------------------------------|
| 1 Auf Taste  | Auf/Wendeschnitt/Stop              | Ein/Aus/Toggle/<br>Keine Funktion | Wert       | Ein/Heller                     |
| 2 "my" Taste | Ein/Aus/Toggle/Wert/Keine Funktion |                                   |            |                                |
| 3 Ab Taste   | Ab/Wendeschnitt/Stop               | Ein/Aus/Toggle/<br>Keine Funktion | Wert       | Aus/Dunkler                    |
| 4 Scrollrad  | Wendeschnitt/Stop                  | ---                               | ---        | Heller/Dunkler                 |



## 10 Technische Daten

| Motor Controller 4 DC KNX WM AC           |                                                        |
|-------------------------------------------|--------------------------------------------------------|
| Spannungsversorgung                       | 220 - 230 V AC / 50/60 Hz                              |
| Max. Nennstrom                            | 0,6 A                                                  |
| Stromaufnahme im Stand-by (IEC 62301)     | 17 mA@230 V AC                                         |
| Leistungsaufnahme im Stand-by (IEC 62301) | 0,49 W@230 V AC                                        |
| KNX Spannungsversorgung                   | KNX Busspannung 21...30 V DC, SELV                     |
| KNX Nennstromaufnahme                     | Gemäß KNX-Richtlinie 10 mA                             |
| Max. Stromverbrauch des Antriebs          | 4 x 0.6 A @ 24 V DC                                    |
| Überspannungsschutz                       | 16 A Sicherung erforderlich                            |
| Spannung des Gruppeneingangs              | SELV, 16 VDC                                           |
| Spannung der lokalen Tastereingänge       | SELV, 16 VDC                                           |
| Ausgänge                                  | Kurzschlussfest                                        |
| Ohne Kontaktpalt                          | Halbleiterschalter: E                                  |
| Anschluss                                 | Federzugklemmen                                        |
| Anschluss KNX                             | KNX Busanschlussklemme (schwarz/rot)                   |
| Laufzeit pro Ausgang                      | Max. 5 Minuten                                         |
| Betriebstemperatur                        | - 5° C - 50° C                                         |
| Relative Luftfeuchtigkeit                 | Max. 85 %                                              |
| Gehäusematerial                           | PC-ABS                                                 |
| Gehäusemaße (H x B x T)                   | 180 x 255 x 61 mm                                      |
| Gewicht                                   | 765 g                                                  |
| Schutzklasse                              | IP 20                                                  |
| Schutzgrad                                | II                                                     |
| Überspannungskategorie                    | III                                                    |
| Verschmutzungsgrad                        | 2                                                      |
| Konformität                               | <a href="http://www.somfy.com/ce">www.somfy.com/ce</a> |

Somfy Activités SA  
50 Avenue du Nouveau Monde  
74300 Cluses

[www.somfy.com/projects](http://www.somfy.com/projects)